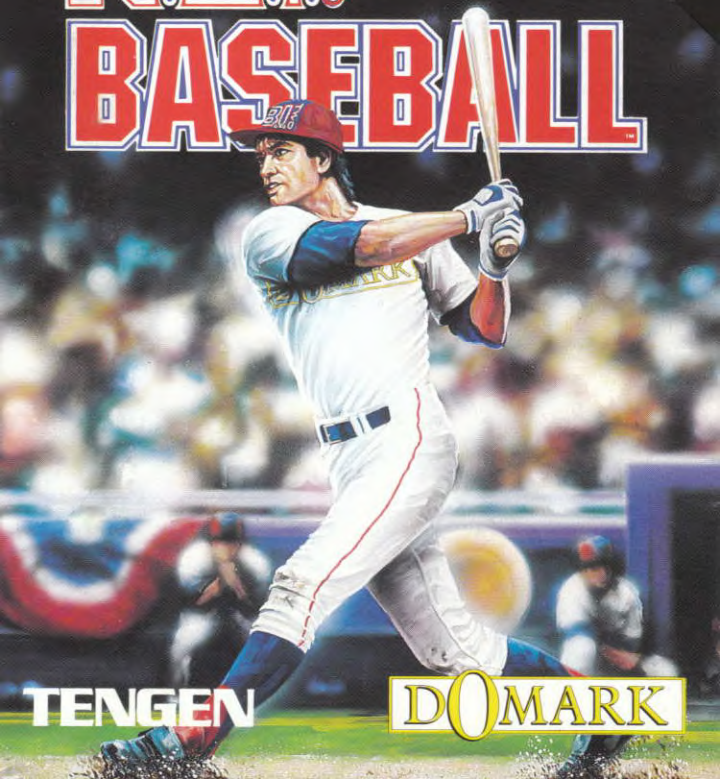


ENGLISH/  
ITALIANO

# RBI TWO BASEBALL



TENGEN

DOMARK

## ★ **BASEBALL FACTS:**

Baseball takes place on a field consisting of two parts - the **Infield** (the **Diamond**) and the **Outfield**. It may look like rounders, but it sure as hell ain't! Pitchers can throw balls at speeds of up to 100mph!, although with over 162 games per season they need constant resting and rotation as starters.

Most of the action takes place in the infield diamond. The bases which are located on the points of the aforementioned diamond are 90 feet apart and are known as **Home, First, Second** and **Third Base**. When batting, your objective is to move along each of the bases until you get home - Ok maybe it is a bit like rounders! If you have time you can complete the circuit in one, scoring one run, although usually you advance one or two bases at a time. The best hit is one that sends the ball straight over the wall and into the crowd - a **Home Run**, whereby every base that is loaded (has a runner on it) automatically gets home, so if first and third are loaded and the batter hits a home run, they all walk around to **Home** scoring 3 runs! (ie first, third and of course the batter).

A ball is called a **Foul** when it is hit behind the foul lines which run from home through third to the perimeter and from home through first to the perimeter.

All this presumes that you manage to hit a ball, which of course is tricky - at least at first. So what happens then? Well if you miss it and the ball has travelled over the plate, then it's called a **Strike**! Confused? - you will be.

## ★ **BASEBALL SCENARIOS:**

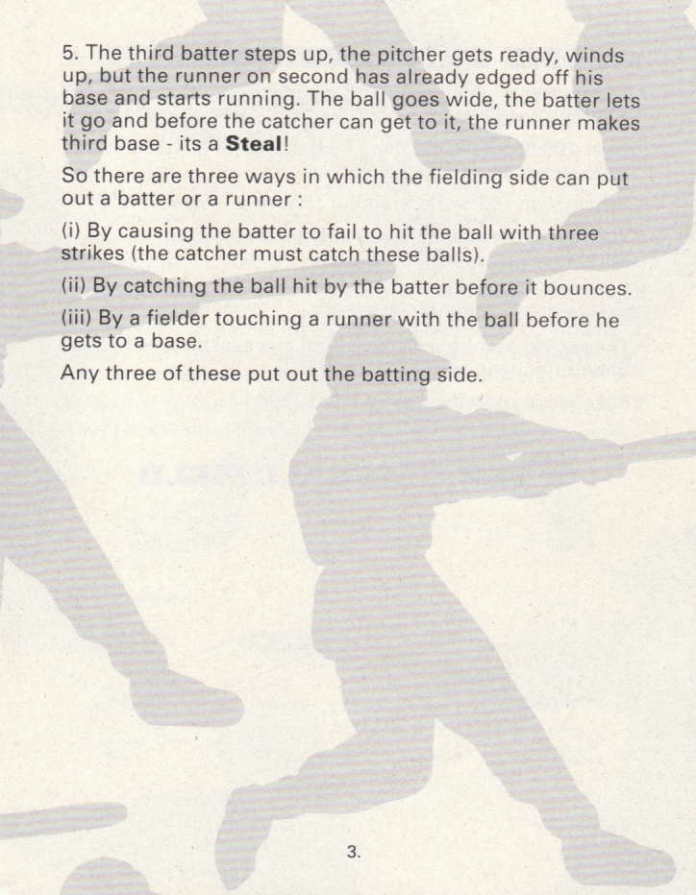
Lets take a short walk through a series of pitches to see if we can clear things up :

1. The **Pitcher** (the guy who throws the ball) steps up to the **Mound** (the lump of earth in the centre of the diamond), he winds up, spins and the ball comes flying out at about 90mph straight at the **Batter** just 20 yards away aiming for the **Strike Zone** (imagine a box begining at the batter's knees and ending at the top of his chest, located over the plate), the batter swings and misses - its a **strike!**

2. The pitcher gets ready again, he pitches, but now he's a bit over-confident after getting a strike, so the ball misses the strike zone, and the batter doesn't swing (if he did swing but didn't connect with the ball, it would be a strike anyway) the umpire waves his hands - its a **Ball!**

3. The pitcher is really annoyed now, and lets fly a fastball, straight and true at the plate, the batter swings, connects and the ball flies across the ground, past the short stop coming to rest beyond the **Left Field** fielder at the perimeter. The batter drops the bat and runs like hell for first base. He makes it in on a slide just before the **First Baseman** catches the ball - **Safe!**

4. The pitcher gets a signal from his **Catcher** and throws a neat **Curveball**. The batter swings and connects, but it's up in the air - a **Fly Ball**. The ball is caught at centre field - the batter is out, but the runner at first has already started running for second base. Now he has to **Tag Base** (run back to the base he came from), before he can run on. He turns, runs back and makes it!

The background of the page features several light gray silhouettes of baseball players in various action poses, such as swinging a bat and running. These silhouettes are positioned behind the text, creating a thematic backdrop for the content.

5. The third batter steps up, the pitcher gets ready, winds up, but the runner on second has already edged off his base and starts running. The ball goes wide, the batter lets it go and before the catcher can get to it, the runner makes third base - its a **Steal!**

So there are three ways in which the fielding side can put out a batter or a runner :

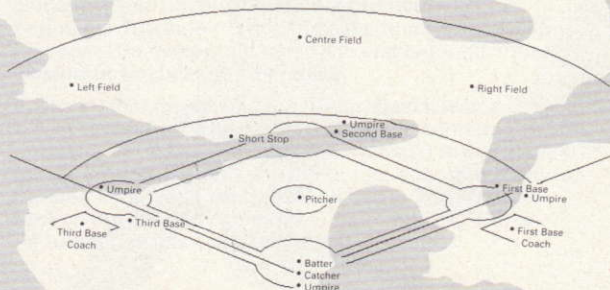
- (i) By causing the batter to fail to hit the ball with three strikes (the catcher must catch these balls).
- (ii) By catching the ball hit by the batter before it bounces.
- (iii) By a fielder touching a runner with the ball before he gets to a base.

Any three of these put out the batting side.

## ★ SOME OUTSTANDING FACTS:

- The fastest pitch ever thrown was by Nolan Ryan - 108 mph! in 1974.
- Over 100,000 balls are used by both major leagues during a season at a cost of \$3 each.
- Britain won the world amateur championships in 1938!
- The first professional baseball team was Cincinnati Red Stockings in 1869 .
- Ronald Reagan was a baseball announcer in Chicago before the Second World War!
- The record number of home runs in a season is held by Babe Ruth, who scored 60 in 1927.
- Baseball is *probably* based on rounders!

## ★ THE BASEBALL FIELD





## ★ INTRODUCTION

**RBI Baseball** simulates real baseball. Most of the rules and strategies of the real game apply - You must pitch, bat, run and substitute players well to achieve success.

Each player in the game has his own strengths and weaknesses based on real life statistics. For batters, the stats include his position, hitting ability, power, running speed and stamina. All players in **RBI** were developed from 1989 statistics of the actual pros - A player who stole a lot of bases and achieved a high batting average in real life will have a high speed in the game. Similarly a player with numerous home runs in real life will have a good power rating in the game. You will learn through experience how best to manage your favourite teams and players.

Note: Due to the execution speed of the 8 bit computers a simplified simulation of the players' actual stats is used.

# ★ HOW TO START PLAY

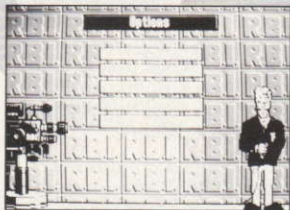
Press BUTTON #1:

1P: Play against the computer.

2P: Competitive play.

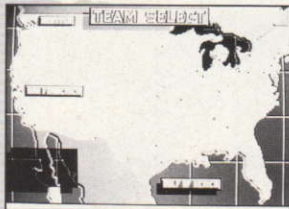
Watch: Computer vs. Computer (Demo Mode).

Options: To select options.



## Team Selection:

Move the cursor to select the team from the conference of your choice. When playing the computer, it will select its team automatically.



## Starting Pitcher Selection:

You may use up to 5 pitchers per game - 1 starter and 4 relievers or 2 starters: Move the cursor to the player that you wish to remove from the line up. His name appears at the top of the screen, below the word 'Replace'. Now move the cursor to the player you wish to insert from the bench. His name appears to the right of the person he is replacing. Press **BUTTON #1** to substitute, and **BUTTON #2** not to substitute.

## Starting Line-Up Selection:

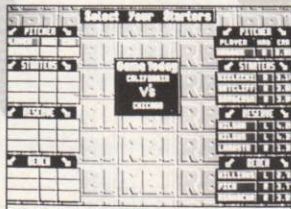
Move the cursor with the Joystick/Keyboard.

Press **BUTTON #1** to change players.

Press **BUTTON #2** to accept current lineup.

## TIME OUT OPTIONS

Move cursor using Joystick/Keyboard.



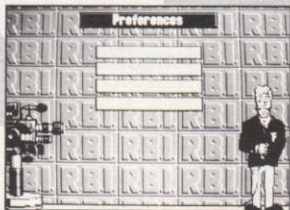


**Instant Replay:** See instant replay of the last play. Some plays cannot be viewed by instant replay.

**Play Ball:** Press BUTTON #1 to return to play.

**Substitutions:** Change Batter/Base Runner or Pitcher.

**Scoreboard:** Press BUTTON #1 to see the scoreboard.



## OFFENSE CONTROLS

### At Bat:

Move the batter's position in the batter's box using the Joystick/Keyboard.



**Button #1:** Batter swings bat. Press and hold for a complete swing. To bunt, press and release quickly.

## **Base Running:**

Use Joystick/Keyboard:

Up: Runner advances from / returns to second base.

Down: Runner advances to home plate.

Left: Runner advances from / returns to third base.

Right: Runner returns to first base.

**Button #1:** Using Joystick/Keyboard select base runner, and press Button #1 to make base runner advance to the next base. Once the base runner is between bases you can make him return by selecting the base he came from with the Joystick/Keyboard and pressing Button #1.

**Note:** Base runners run as soon as the ball is hit. When a fly ball is hit, it is up to the player to make all of the base runners go back to avoid a double or triple play (that is when two or three players on the batting side are put out in the same play.) After tagging up, you may advance to the next base.

## **DEFENSE CONTROLS**

### **Pitching:**

Use Joystick/Keyboard:

Up: Slowball.

Down: Fastball.

Left: Curveball Left.

Right: Curveball Right.

No Direction: Normal speed pitch.

**Note :** The pitcher can move from side to side on the mound before the pitch is thrown.

**Button #1:** Pitches the ball.

Press and hold Button #1, then using the Joystick/Keyboard, press Up, Down, Left or Right to select pitch type. Release Button #1 to throw the pitch.

**Button #2 :** Pick off base runner.

Use this to catch a runner attempting to edge off the base. You can choose which base the pitcher throws to by using the Joystick/Keyboard and pressing Button #2.

## Fielding:



Use the Joystick/Keyboard

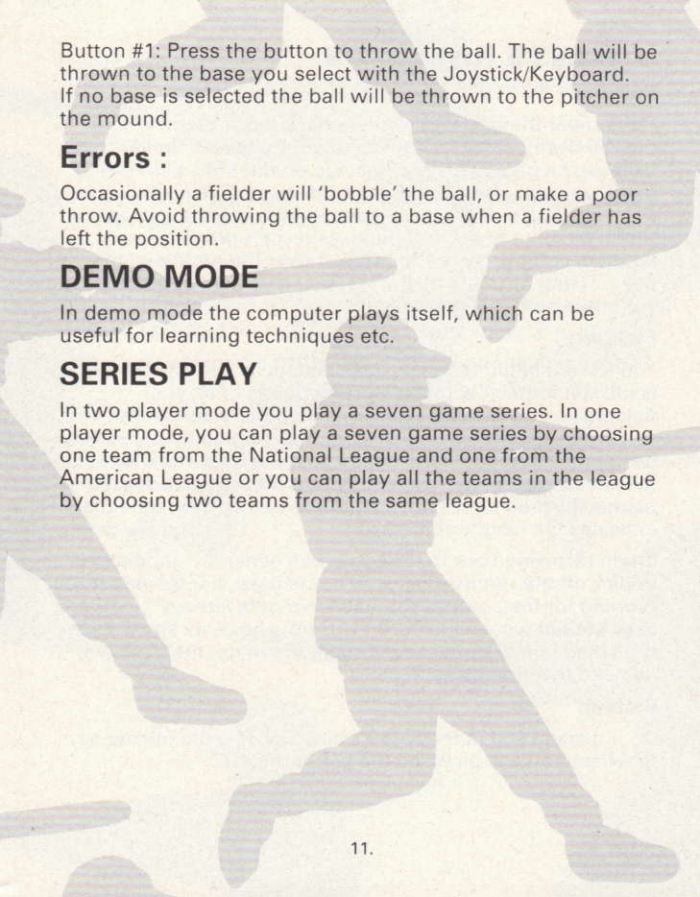
Up: Move fielder up / Select second base.

Down: Move fielder down / Select home plate.

Left: Move fielder left / Select third base.

Right: Move fielder right / Select first base.

After the ball is hit, you may run, dive and jump for the ball. Press Button #1 when the ball is near to you and you will jump or dive depending on whether the ball is in the air or on the ground. Press left or right to control the direction of the dive.



Button #1: Press the button to throw the ball. The ball will be thrown to the base you select with the Joystick/Keyboard. If no base is selected the ball will be thrown to the pitcher on the mound.

## **Errors :**

Occasionally a fielder will 'bobble' the ball, or make a poor throw. Avoid throwing the ball to a base when a fielder has left the position.

## **DEMO MODE**

In demo mode the computer plays itself, which can be useful for learning techniques etc.

## **SERIES PLAY**

In two player mode you play a seven game series. In one player mode, you can play a seven game series by choosing one team from the National League and one from the American League or you can play all the teams in the league by choosing two teams from the same league.

## ★ HINTS AND TIPS

### **Pitching:**

Remember that starting pitchers have more stamina than the relievers. Always be aware of your pitcher's ability because he gets tired. Keep an eye on the MPH and how much you can move the pitcher sideways. The fastball and the sinkerball will use more stamina than normal pitches. When pitching to the computer, especially when a power batter is batting, try not to throw it over the middle of the plate. Using the sinkerball when you have two strikes on the hitter is often a good tactic.

### **Fielding:**

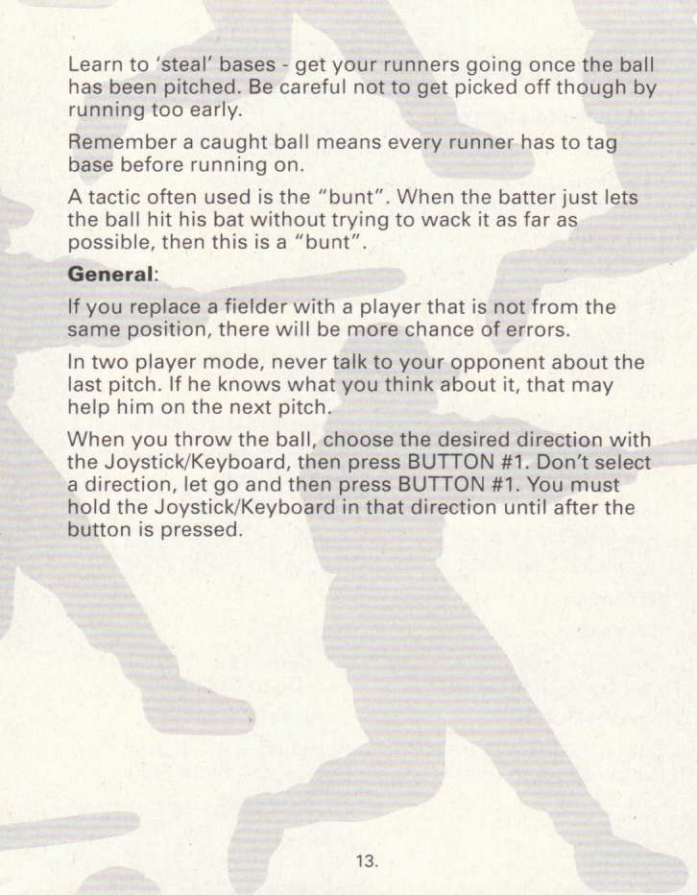
You should begin to move your fielders as soon as the ball is hit. Get familiar with the starting points of all your fielders so you can react quickly instead of waiting until you see the fielders. When a ball is hit high (a 'pop fly'), you need to predict where the ball is going to land and move the closest player to that destination. Adjustments should be made based on the shadow of the ball and the tone that indicates the height of the ball.

When throwing back to the bases, it's generally good to try to pick off the runner closest to home base, not the batter running for first, unless you have two outs already - in that case get out whoever is furthest from a base, as any home runs made on that play won't score if you get the third out and end the innings.

### **Batting:**

Do not stand still in the batter's box. Deceive the pitcher as to where you will be when the ball is thrown.



A faint, stylized silhouette of a baseball player in a batting stance is visible in the background of the page.

Learn to 'steal' bases - get your runners going once the ball has been pitched. Be careful not to get picked off though by running too early.

Remember a caught ball means every runner has to tag base before running on.

A tactic often used is the "bunt". When the batter just lets the ball hit his bat without trying to wack it as far as possible, then this is a "bunt".

**General:**

If you replace a fielder with a player that is not from the same position, there will be more chance of errors.

In two player mode, never talk to your opponent about the last pitch. If he knows what you think about it, that may help him on the next pitch.

When you throw the ball, choose the desired direction with the Joystick/Keyboard, then press BUTTON #1. Don't select a direction, let go and then press BUTTON #1. You must hold the Joystick/Keyboard in that direction until after the button is pressed.

# ★ CONTROLS

## IBM Default Controls:

### Player #1

F1 = Time Out

F3 = Go to Options

Left = Left Arrow

Right = Right Arrow

Up = Up Arrow

Down = Down Arrow

Button #1 = Enter

Button #2 = Backspace

### C64:

### Player #1

Run/Stop Key = Time Out

C= Key = Bunt

### Joystick Port #2

Button #1 = Fire Button

Button #2 = Left Shift

## ST/Amiga

### Player #1

F1 = Time Out

F3 = Go to Options

### Joystick Port #2

Button #1 = Fire Button

Button #2 = Left Shift

### Player #2

F2 = Time Out

F4 = Goto Options

Left = A

Right = D

Up = W

Down = X

Button #1 = S

Button #2 = Space Bar

### Player #2

Run/Stop Key = Time Out

C= Key = Bunt

### Joystick Port #1

Button #1 = Fire Button

Button #2 = Right Shift

### Player #2

F2 = Time Out

F4 = Go to Options

### Joystick Port #1

Button #1 = Fire Button

Button #2 = Right Shift

# ★ **RBI SPECTRUM/ AMSTRAD VERSION**

## **LOADING:**

### **Spectrum**

- Disk : Insert disk, press ENTER on boot menu.  
Cassette : Type LOAD "" and press ENTER.

### **Amstrad**

- Disk : Insert disk, type RUN "DISC" and press ENTER.  
Cassette : Hold down CONTROL key and press ENTER.  
(If you have a disk drive attached type ITAPE first).

## **CONTROLS:**

Follow on screen instructions for keyboard or use Joystick.

## **TEAM SELECTION:**

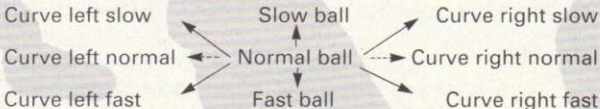
Select ONE or TWO player version, then select teams from American or National League. Players must then pick the starter for pitching and the batting order.

# BATTERS SCREEN:

## Pitching

Press FIRE to pitch, LEFT & RIGHT move the pitcher left and right.

After you have pressed FIRE, the pitcher takes a few moments to "wind-up" before he throws. During the wind-up, move the Joystick/Keyboard to select the type of throw you want.



If you want to substitute a pitcher press "CAPS SHIFT C" and follow prompts (F0 on the Amstrad).

If you want to pause the game press "CAPS SHIFT P", any other key unpauses (F1 on the Amstrad).

If you want to quit the game press "CAPS SHIFT Q" (F2 on the Amstrad).

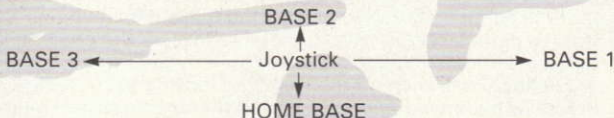
## Batting

LEFT, RIGHT UP & DOWN move the batter. The lower you stand when you hit the ball the greater your swing, but also the chance of missing is higher.

## PITCH SCREEN:

If you are fielding, watch the fielder scanner (bottom left of screen) to see your closest fielder to the ball. LEFT, RIGHT, UP & DOWN move all your fielders until you catch or pick up the ball.

Press FIRE to throw it, quickly followed by a Joystick/Keyboard direction to indicate the base you wish to throw it to.



### Runners

If you have just batted, then any runners you have will run automatically onto the next base. However, they will stop if the ball is too close for them to run safely.

If you want them to run on anyway, press FIRE and then LEFT, RIGHT or UP for any base you wish a runner to carry on running from.

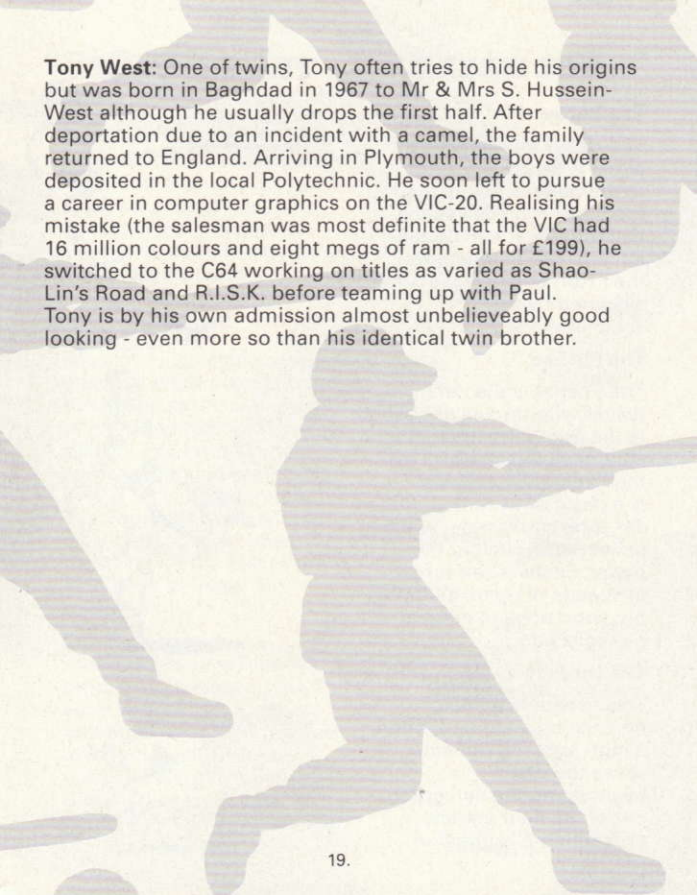


## ★ THE TEAM :

RBI was originally written by Tengen on the PC and C64 and converted to the Spectrum, Amstrad, ST and Amiga by the Kremlin.

**Andy Taylor:** Born on the 23rd of February 1968 to astonished parents in Preston, Lancs. His parents moved to Evesham where Andy caught up with them and stayed there to complete his A levels. During these difficult times (for his parents) Andy wrote several games on the ZX81 (as punishment) and suprised everyone by getting them published. From then on there was no looking back (neck brace) as he moved to programming the Spectrum and later the Amstrad CPC. Andy's hits include his brother, Judge Dredd, Technocano and St Dragon. He's now working hard on Super Space Invaders for the Sega Master System, which he's finding rather difficult as the Sega hasn't got a keyboard!

**Paul Margrave:** Was born in Nottingham in 1965 but not in a coalmine a fact which he now truly regrets. Originally he intended to study advanced flat cap folding, but was persuaded to study something with a longer name - an HND in Electrical and Electronic Engineering at Trent Poly was just the thing. After graduation Paul realised the earning potential of computer games when C&VG published a listing of his for the Atari and paid a whole £10. He jumped on his custom turbo charged C5 and motored down the M1 to London to work on titles such as Bobsleigh (C64), F16 Combat Pilot (ST, PC), Licence to Kill, Cyberball and The Spy Who Loved Me. Paul's hobbies include Guinness and women in leather underwear.



**Tony West:** One of twins, Tony often tries to hide his origins but was born in Baghdad in 1967 to Mr & Mrs S. Hussein-West although he usually drops the first half. After deportation due to an incident with a camel, the family returned to England. Arriving in Plymouth, the boys were deposited in the local Polytechnic. He soon left to pursue a career in computer graphics on the VIC-20. Realising his mistake (the salesman was most definite that the VIC had 16 million colours and eight megs of ram - all for £199), he switched to the C64 working on titles as varied as Shao-Lin's Road and R.I.S.K. before teaming up with Paul. Tony is by his own admission almost unbelievably good looking - even more so than his identical twin brother.

# ★ RBI BASEBALL: The Players

## The Batter

The batter takes his turn at bat when he steps up to the batter's box behind the plate. He receives the ball thrown at him by the Pitcher. The batters take their turn to bat in the order assigned by the Team Manager.



## The Pitcher

The Pitcher is the defensive player who throws the ball at the Batter. He must at all times keep one foot on the Pitchers Plate which is a piece of whitened rubber 24" long by 6" wide, when delivering a pitch to the batter. Pitchers can throw at speeds of up to 100mph! but soon tire and have to be replaced.



## The Outfielder

This is your last line of defense on a long hit, often a high jumping outfielder saves the day by stopping the ball going out of the field thereby preventing a Home Run.



## **The Catcher**

This guy does more than just catch balls which pass the batter, he leads the fielding team and advises the pitcher which pitch to throw from his position behind the plate. Catchers are relied on for their encyclopedic knowledge of the opposition's previous form.



## **The Baseman**

Most of the exciting action in baseball takes place around the bases as the baseman attempts to catch the ball, usually just as the runner comes sliding, jumping or diving in. In addition the baseman has to be an excellent tactician often throwing on the ball to the next base a runner is making for.



## **The Umpire**

There are usually four umpires in baseball, one for each base. Sometimes an additional two are provided to watch the foul lines. Umpires will allow some dissent, but the fastest way to an early shower is to over argue a close play.



# ★ OFFICIAL PLAYER ROSTERS

## (BA) BALTIMORE

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Bradley	R	277	11	13	O	Bradley
Moreland	R	278	6	6	I	Moreland
C Ripken	R	257	21	5	I	C. Ripken
Tettleton	S	258	26	6	C	Tettleton
Orsulak	L	285	7	7	O	Orsulak
Milligan	R	268	12	8	I	Milligan
Dvereaux	R	266	8	12	O	Dvereaux
Worthing	R	247	15	5	I	Worthington
Sheets	L	243	7	5	O	Sheets
Finley	R	249	2	13	C	Finley
Melvin	R	241	1	6	O	Melvin
B Ripken	R	239	2	5	I	B. Ripken
Traber	L	209	4	6	I	Traber
Anderson	L	207	4	11	O	Anderson

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Ballard	L	3.43	Ballard
Milacki	R	3.74	Milacki
Schmidt	R	5.69	Schmidt
Harnisch	R	4.62	Harnisch
Olson	R	1.69	Olson
Williamson	R	2.93	Williamson
Holton	R	4.02	Holton
Bautista	R	5.31	Bautista
Hickey	R	2.92	Hickey
Thurmond	L	3.90	Thurmond

## (CA) CALIFORNIA

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Washirtin	L	273	13	9	O	Washington
White	S	245	12	17	O	White
Joyner	L	282	16	6	I	Joyner
Davis	S	271	22	6	O	Davis
Ray	S	289	5	7	I	Ray
Parrish	R	238	17	5	C	Parrish
Schold	R	228	4	8	I	Schofield
Howell	L	228	20	6	I	Howell
Downing	R	283	14	5	O	Downing
Armas	R	257	11	5	O	Armas
Anderson	R	229	0	6	I	Anderson
Hoffman	R	212	1	6	I	Hoffman
Bichette	R	210	3	6	O	Bichette
Schroeder	R	203	6	5	C	Schroeder

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Bylaven	R	2.73	Bylaven
Finley	L	2.57	Finley
McCaskill	R	2.93	McCaskill
Witt	R	4.54	Witt
Abbott	R	3.92	Abbott
McClure	L	1.55	McClure
Minton	RS	2.20	Minton
Fraser	R	3.24	Fraser
Harvey	R	3.44	Harvey
Perry	R	5.47	Perry



# ★ OFFICIAL PLAYER ROSTERS

## (CH) CHICAGO (NATIONAL)

BATTERS		PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
		Walton	R	293	5	12	O	Walton
		Grace	L	314	13	9	I	Grace
		Dawson	R	252	21	7	O	Dawson
		Sundberg	R	290	30	10	I	Sandberg
		D Smith	L	324	9	8	O	D Smith
		Dunston	R	278	9	11	I	Dunston
		Salazar	R	282	9	5	I	Salazar
		Berryhill	S	257	5	4	C	Berryhill
		Ramos	R	263	1	6	O	Ramos
		McClendon	R	296	12	8	C	McClendon
		Webster	S	257	3	10	I	Webster
		Wilkerson	S	244	1	7	I	Wilkerson
		Wynne	L	243	7	7	O	Wynne
		Law	R	235	7	6	I	Law

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Maddux	R	2.95	Maddux
Bielecki	R	3.14	Bielecki
Sutcliffe	R	3.66	Sutcliffe
Sandersen	R	3.94	Sandersen
Wilson	L	4.20	Wilson
Kligus	L	4.39	Kligus
Lancaster	R	1.36	Lancaster
Williams	L	2.76	Williams
Pico	R	3.77	Pico
Assenmacher	R	3.99	Assenmacher

## (AT) ATLANTA

BATTERS		PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
		McDowell	L	304	7	10	O	McDowell
		Treadway	R	277	8	6	I	Treadway
		Murphy	R	228	20	6	O	Murphy
		L Smith	R	315	21	12	O	L Smith
		Thomas	R	213	13	6	I	Thomas
		Blauser	R	270	12	6	I	Blauser
		Perry	L	252	4	9	I	Perry
		Davis	R	169	4	4	C	Davis
		Berroa *	R	265	2	6	O	Berroa
		James	L	259	1	5	O	James
		Gregg	L	243	6	6	O	Gregg
		Evans	R	207	11	5	I	Evans
		Russell	R	182	2	5	C	Russell
		Gant	R	177	9	8	I	Gant

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Glaivne	L	3.68	Glaivne
Smoltz	R	2.94	Smoltz
Liquist	R	3.97	Liquist
P Smith	R	4.75	P Smith
Echhorn	R	4.35	Echhorn
Clary	R	3.15	Clary
Boeyer	R	3.94	Boeyer
Alvarez	R	2.86	Alvarez
Stanton	R	1.50	Stanton
Acker	R	2.67	Acker

# ★ OFFICIAL PLAYER ROSTERS

## (BO) BOSTON

BATTERS	PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
	Burks	R	303	12	12	O	Burks
	Boggs	L	330	3	6	I	Boggs
	Evans	R	285	20	6	O	Evans
	Esasky	R	277	30	5	I	Esasky
	Greenwell	L	308	14	9	O	Greenwell
	Reed	R	288	3	6	I	Reed
	Heep	R	300	5	5	I	Heep
	Cerone	R	243	4	4	C	Cerone
	Romine	R	274	1	5	O	Romine
	Rivera	R	257	5	6	I	Rivera
	Barrett	R	256	1	6	I	Barrett
	Rice	R	234	3	6	O	Rice
	Kutcher	R	225	2	6	O	Kutcher
	Gedman	L	212	4	6	C	Gedman

PITCHERS	PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
	Clemens	R	3.13	Clemens
	Boddicker	R	4.00	Boddicker
	Dopson	R	3.99	Dopson
	Smithson	R	4.95	Smithson
	Smith	R	3.57	Smith
	Stanley	R	4.88	Stanley
	Lamp	R	2.32	Lamp
	Murphy	L	2.74	Murphy
	Harris	R	2.57	Harris
	Price	R	4.35	Price

## (CH) CHICAGO (AMERICAN)

BATTERS	PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
	Guillen	L	253	1	14	I	Guillen
	Martinez	R	300	5	6	I	Martinez
	Fisk	R	293	13	5	C	Fisk
	Calderon	R	286	14	7	O	Calderon
	Johnson	L	300	0	10	O	Johnson
	Gallagher	R	266	1	6	O	Gallagher
	Lyons	L	264	2	8	I	Lyons
	Fletcher	R	253	1	6	I	Fletcher
	Williams	R	274	3	6	I	Williams
	Krkovic	R	264	3	5	C	Krkovic
	Sosa	R	257	4	7	O	Sosa
	Boston	L	252	5	7	O	Boston
	Pasqua	L	248	11	6	O	Pasqua
	Walker	L	210	5	5	I	Walker

PITCHERS	PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
	Perez	R	5.01	Perez
	King	R	3.39	King
	Hibbard	L	3.21	Hibbard
	Dotson	R	4.46	Dotson
	Patterson	R	4.52	Patterson
	Hillegas	R	4.74	Hillegas
	Long	R	3.92	Long
	Pall	R	3.31	Pall
	Thigpen	R	3.76	Thigpen
	Rosenberg	R	4.94	Rosenberg

# ★ OFFICIAL PLAYER ROSTERS

## (MT) MONTREAL

## (CI) CINCINNATI

BATTERS							BATTERS						
PLAYER ABBR	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME	PLAYER ABBR	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Raines	R	286	9	16	O	Raines	Larkin	R	342	4	9	I	Larkin
Wallach	R	277	13	6	I	Wallach	O'Neill	L	276	15	12	O	O'Neill
Brooks	R	268	14	7	O	Brooks	Benzinger	S	245	17	6	I	Benzinger
Galaraga	R	257	23	9	I	Balaraga	Davis	R	281	34	12	O	Davis
D Martnz	L	274	3	12	O	Da Martinez	Roomes	R	263	7	9	O	Roomes
Sritovera	R	250	5	5	C	Santoveria	Griffey	R	263	8	6	C	Griffey
Owen	S	233	6	6	I	Owen	Sabo	R	260	6	9	I	Sabo
Foley	L	229	7	5	I	Foley	Oester	S	246	1	4	I	Oester
W Johnson	S	272	2	6	I	W Johnson	Winnigham	L	251	3	9	O	Winnigham
Garcia	R	271	3	6	I	Garcia	Duncan	S	248	3	8	I	Duncan
Hudler	R	245	6	12	I	Hudler	Quinones	S	244	12	5	I	Quinones
Fitzgrid	R	238	7	6	C	Fitzgerald	Collins	S	236	0	7	O	Collins
Aldrete	L	221	1	5	O	Aldrete	Reed	L	223	3	5	C	Reed
Nixon	S	217	0	16	O	Nixon	Yngblood	R	212	3	6	O	Youngblood
PITCHERS							PITCHERS						
PLAYER ABBR	HAND	ERA	FULL NAME	PLAYER ABBR	HAND	ERA	PLAYER ABBR	HAND	ERA	FULL NAME			
DeMartnz	R	3.18	De Martinez	Browning	L	3.39	Browning	L	3.39	Browning			
B Smith	R	2.84	B. Smith	Mahler	R	3.63	Mahler	R	3.63	Mahler			
Gross	R	4.38	Gross	Leary	R	3.52	Leary	R	3.52	Leary			
Perez	R	3.31	Perez	Rijo	R	2.84	Rijo	R	2.84	Rijo			
Langston	R	2.18	Langston	Dibble	R	2.09	Dibble	R	2.09	Dibble			
Burke	R	2.55	Burke	Charlton	L	2.93	Charlton	L	2.93	Charlton			
Hesketh	L	5.77	Hesketh	Jackson	L	5.60	Jackson	L	5.60	Jackson			
Frey	R	5.48	Frey	Francis	L	3.12	Francis	L	3.12	Francis			
McGalligan	R	4.68	McGalligan	Scauder	R	4.49	Scauder	R	4.49	Scauder			
Z Smith	R	3.49	Z. Smith	Birtiss	R	3.75	Birtiss	R	3.75	Birtiss			

# ★ OFFICIAL PLAYER ROSTERS

## (CL) CLEVELAND

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Browne	S	299	5	9	I	Browne
Jacoby	R	272	13	6	I	Jacoby
Snyder	R	215	18	7	O	Snyder
Carter	R	243	35	9	O	Carter
O'Brien	L	259	12	6	I	O'Brien
Fermin	R	238	0	6	I	Fermin
Clark	L	237	8	5	O	Clark
Allanson	R	232	3	6	C	Allanson
James	R	306	4	6	O	James
Kommink	R	237	8	10	O	Kommink
Skinner	R	230	1	5	C	Skinner
Belle	R	225	7	6	I	Belle
McDowell	L	222	3	11	O	McDowell
Aguayo	R	175	1	5	I	Aguayo

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Swindell	L	3.37	Swindell
Candiotti	R	3.10	Candiotti
Black	L	3.36	Black
Farrell	R	3.63	Farrell
D.Jones	R	2.34	D.Jones
Yett	R	5.00	Yett
Bailes	L	4.28	Bailes
Orosco	LS	2.08	Orosco
Olin	R	3.75	Olin
Atherton	R	4.15	Atherton

## (KC) KANSAS CITY

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Eisenreich	L	293	9	13	O	Eisenreich
Brett	L	282	12	9	I	Brett
Tartabull	R	268	18	6	O	Tartabull
Jackson	R	256	32	13	O	Jackson
Shiwell	S	261	7	8	I	Shiwell
Seitzer	R	281	4	10	I	Seitzer
Boone	R	274	1	6	C	Boone
White	R	256	2	6	I	White
Tabler	R	259	2	6	O	Tabler
Wilson	S	253	3	12	O	Wilson
Wellman	R	230	2	6	I	Wellman
MacLain	R	223	2	5	C	MacLain
Buckner	L	216	1	6	I	Buckner
Thurman	R	195	0	14	O	Thurman

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Sabirhagh	R	2.16	Sabirhagh
Gubicza	R	3.04	Gubicza
Aguino	R	3.50	Aguino
Lebrandt	L	5.14	Lebrandt
Gordon	R	3.64	Gordon
Montgomery	R	1.37	Montgomery
Leach	R	4.15	Leach
Crawford	R	2.83	Crawford
Luecken	R	3.42	Luecken
Farr	R	4.12	Farr

# ★ OFFICIAL PLAYER ROSTERS

## (NY) NEW YORK (NATIONAL)

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG.	HR	SPD	POS	FULL NAME
McRynolds	R	272	22	10	O	McReynolds
Jeffries	S	258	12	12	I	Jeffries
Strawberry	L	225	29	9	O	Strawberry
Johnson	S	287	36	5	I	Johnson
Samuel	R	235	11	16	O	Samuel
Magadan	L	286	4	5	I	Magadan
Lyons	R	247	3	4	C	Lyons
Elster	R	231	10	6	I	Elster
Carreon	R	308	6	6	O	Carreon
Sasser	L	291	1	5	C	Sasser
Teufel	R	256	2	5	I	Teufel
Hernandez	L	233	4	4	I	K. Hernandez
Miller	R	231	1	7	I	Miller
Wilson	S	205	3	7	O	Wilson

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Fernandez	L	2.83	Fernandez
Cone	R	3.52	Cone
Darling	R	3.52	Darling
Ojeda	L	3.47	Ojeda
Gooden	R	2.89	Gooden
Myers	L	2.35	Myers
Aguilera	R	2.34	Aguilera
Mussetman	R	3.08	Mussetman
Innis	R	3.18	Innis
Aase	R	3.94	Aase

## (HO) HOUSTON

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG.	HR	SPD	POS	FULL NAME
Puhl	L	271	0	8	O	Puhl
Biggio	R	257	13	13	C	Biggio
Wilson	R	266	11	5	O	Wilson
Davis	R	269	34	6	I	Davis
Caminiti	S	255	10	6	I	Caminiti
Ramirez	R	246	6	5	I	Ramirez
Young	S	233	0	15	O	Young
Doran	S	219	8	12	I	Doran
Bass	S	300	5	9	O	Bass
Trevino	R	290	2	5	O	Trevino
Spillman	R	278	0	6	O	Spillman
Yelding	R	233	0	10	I	Yelding
Reynolds	L	201	2	6	I	Reynolds
Gross	R	200	0	5	C	Gross

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Scott	R	3.10	Scott
Deshaies	L	2.91	Deshaies
Portugal	R	2.75	Portugal
Clancy	R	5.08	Clancy
Darwin	R	2.36	Darwin
Anderson	R	1.54	Anderson
Agosto	L	2.93	Agosto
Schatzeder	R	4.45	Schatzeder
Smith	R	2.64	Smith
Forsch	R	5.32	Forsch



# ★ OFFICIAL PLAYER ROSTERS

## (DT) DETROIT

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Pettis	S	257	1	16	O	Pettis
Bergman	L	268	7	5	I	Bergman
Heath	R	263	10	7	C	Heath
Whitaker	L	251	28	7	I	Whitaker
Ward	R	253	9	6	O	Ward
Trammell	R	243	5	9	I	Trammell
Jones	R	259	3	6	I	Jones
Lynn	L	241	11	5	O	Lynn
Lemon	R	237	7	6	O	Lemon
Nokes	L	250	9	4	C	Nokes
Schu	R	214	7	5	I	Schu
Strange	R	214	1	7	O	Strange
K'Williams	R	205	6	9	O	K. Williams
Brunley	S	198	1	9	I	Brunley

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Tanana	L	3.58	Tanana
Morris	R	4.86	Morris
Alexandr	R	4.44	Alexander
Robinson	R	4.73	Robinson
Henneman	R	3.70	Henneman
Gibson	L	4.64	Gibson
Williams	RS	3.64	F. Williams
Nunez	R	4.17	Nunez
Hernandez	L	5.74	Hernandez
Havens	R	5.00	Havens

## (MN) MINNESOTA

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Gladden	R	295	8	13	O	Gladden
Puckett	R	339	9	9	O	Puckett
Gaetti	R	251	19	8	I	Gaetti
Hrbek	L	272	25	6	I	Hrbek
Harper	R	325	8	5	C	Harper
Gagne	R	272	9	9	I	Gagne
Larkin	S	267	6	7	I	Larkin
Bush	L	263	14	7	O	Bush
Baker	S	295	0	6	I	Baker
Newman	S	253	0	9	I	Newman
Moses	S	281	1	9	O	Moses
Castillo	R	257	8	6	O	Castillo
Backman	S	231	1	5	I	Backman
Laudner	R	222	6	6	C	Laudner

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Anderson	L	3.80	Anderson
Smith	R	3.92	Smith
Viola	L	3.79	Viola
Aguilera	R	3.21	Aguilera
Berenguer	R	3.48	Berenguer
Reardon	R	4.07	Reardon
Rawley	L	5.21	Rawley
Dyer	R	4.82	Dyer
Wayne	L	3.30	Wayne
Gonzalez	R	4.66	Gonzalez

# ★ OFFICIAL PLAYER ROSTERS

## (PH) PHILADELPHIA

BATTERS		PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
		Dykstra	L	237	7	14	0	Dykstra
		Herr	S	287	2	9	1	Herr
		Thon	R	271	15	7	1	Thon
		V Hayes	L	259	26	13	0	W Hayes
		Kruk	L	300	8	6	0	Kruk
		Jordan	R	285	12	6	1	Jordan
		C Hayes	R	257	8	6	1	C Hayes
		Daulton	L	201	8	6	1	Daulton
		Ready	R	264	8	6	1	Ready
		Lake	R	252	2	5	1	Lake
		Jeltz	S	243	4	6	1	Jeltz
		Ford	L	218	1	7	0	Ford
		Murphy	R	218	9	5	1	Murphy
		Derner	R	171	1	6	0	Derner
PITCHERS		PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME			

## (LA) LOS ANGELES

BATTERS		PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
	Randolph	R	282	2	7	1		Randolph
	Gonzalez	R	268	3	8	0		Gonzalez
	Marshall	R	260	11	5	0		Marshall
	Murray	S	247	20	7	1		Murray
	Hamilton	R	245	12	4	1		Hamilton
	Scioscia	L	250	10	5	C		Scioscia
	Griffin	S	247	0	9	1		Griffin
	Harris	R	236	3	9	0		Harris
	Hatcher	R	295	2	6	1		Hatcher
	Stubbs	L	291	4	6	1		Stubbs
	Anderson	R	229	1	6	1		Anderson
	Gibson	L	213	9	9	0		Gibson
	Shelby	S	183	1	10	0		Shelby
	Dempsey	R	179	4	5	C		Dempsey
PITCHERS		PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME			

# ★ OFFICIAL PLAYER ROSTERS

## (MW) MILWAUKEE

BATTERS		HR	AVG	SPD	POS	FULL NAME
PLAYER ABBR.	HAND					
Molitor	R	11	315	13	I	Molitor
Gantner	L	0	274	12	I	Gantner
Briggs	R	15	247	10	O	Briggs
Yount	R	21	318	11	O	Yount
Brook	L	12	265	6	I	Brook
Spiers	R	255	4	9	O	Spiers
Surhoff	L	248	5	9	C	Surhoff
Sheffield	R	247	5	8	I	Sheffield
Deer	R	210	26	6	O	Deer
Felder	S	241	3	12	O	Felder
O'Brien	R	234	6	5	C	O'Brien
Francona	R	232	3	6	O	Francona
Romero	R	209	0	6	I	Romero
Polidor	R	194	0	6	I	Polidor

PITCHERS		HR	AVG	SPD	POS	FULL NAME
PLAYER ABBR.	HAND					
Bosio	R	295				Bosio
August	R	531				August
Higuera	R	346				Higuera
Reuss	R	513				Reuss
Crim	R	283				Crim
Knudson	R	335				Knudson
Navarro	R	312				Navarro
Plesac	L	235				Plesac
Fossas	R	354				Fossas
Krueger	R	384				Krueger

## (OK) OAKLAND

BATTERS		HR	AVG	SPD	POS	FULL NAME
PLAYER ABBR.	HAND					
R. Hndrsn	R	12	274	20	O	R. Henderson
Lansford	R	2	336	15	I	Lansford
Cansaco	R	17	269	7	O	Cansaco
McGwire	R	33	231	5	I	McGwire
Steinbach	R	7	273	4	C	Steinbach
Parker	L	22	264	3	O	Parker
Phillips	S	4	262	6	I	Phillips
Gallego	R	3	252	7	I	Gallego
D. Hndrsn	R	15	250	7	O	D. Henderson
Javier	S	1	248	9	O	Javier
Phelps	L	7	242	5	I	Phelps
Weiss	S	3	233	8	I	Weiss
Blankenship	R	1	232	9	I	Blankenship
Hassey	L	5	228	6	C	Hassey

PITCHERS		HR	AVG	SPD	POS	FULL NAME
PLAYER ABBR.	HAND					
Stewart	R	332				Stewart
Moore	R	261				Moore
Davis	R	436				Davis
Welch	R	300				Welch
Burns	R	224				Burns
Eckersly	RS	156				Eckersly
C. Young	L	373				C. Young
Nelson	R	326				Nelson
Honeycut	L	235				Honeycut
Corsi	R	188				Corsi

# ★ OFFICIAL PLAYER ROSTERS

## (PI) PITTSBURGH

BATTERS		PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
		Reynolds	S	270	6	12	O	Reynolds
		Bell	R	258	2	6	I	Bell
		Bonds	L	248	19	14	O	Bonds
		Bonilla	S	281	24	8	I	Bonilla
		Van Slyk	L	237	9	10	O	Van Slyke
		Lind	R	232	2	10	I	Lind
		Hatcher	R	231	4	12	I	Hatcher
		Ortiz	R	217	1	4	C	Ortiz
		LaValier	L	316	2	6	C	LaValier
		Redus	R	283	6	13	O	Redus
		Dietano	L	247	2	4	I	Dietano
		Cangelosi	S	219	0	10	O	Cangelosi
		Quinones	S	209	3	5	I	Quinones
		King	R	195	5	6	I	King

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Drabek	R	2.80	Drabek
Smiley	L	2.81	Smiley
Walk	R	4.41	Walk
Robinson	R	4.58	Robinson
Heaton	R	3.05	Heaton
Kramer	R	3.96	Kramer
Kipper	R	2.93	Kipper
Landrum	L	1.67	Landrum
Bair	R	2.27	Bair
Reed	R	5.60	Reed

## (SD) SAN DIEGO

BATTERS		PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
		Gwynn	L	336	4	16	O	Gwynn
		Roberts	S	301	3	12	I	Roberts
		Santiago	R	236	16	9	C	Santiago
		J.Clark	R	242	26	7	J	Ja. Clark
		R.Alomar	S	295	7	16	I	R. Alomar
		Templeton	S	255	6	5	I	Templeton
		James	L	243	13	6	O	James
		Martinez	R	221	6	4	O	Martinez
		Flannery	L	231	0	6	I	Flannery
		Jackson	R	218	4	6	O	Jackson
		Pagiarulo	R	196	3	6	I	Pagiarulo
		Nelson	L	195	3	6	I	Nelson
		Parent	R	191	7	6	C	Parent
		Abner	R	176	2	6	O	Abner

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Whitson	R	2.66	Whitson
Hurst	L	2.69	Hurst
Rasmussen	L	4.26	Rasmussen
Terrell	R	4.01	Terrell
Grant	R	3.33	Grant
Harris	R	2.60	Harris
M.Davis	L	1.85	M. Davis
Show	R	4.23	Show
Schraldi	R	3.51	Schraldi
Benes	R	3.51	Benes

# ★ OFFICIAL PLAYER ROSTERS

## (SE) SEATTLE

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Reynolds	S	300	0	13	I	Reynolds
Griffey	R	264	16	10	I	Griffey
Davis	L	305	21	5	I	Davis
Leonard	R	254	24	6	O	Leonard
Buhrer	R	275	9	6	O	Buhrer
Bradley	L	274	3	6	C	Bradley
Briley	L	266	13	9	O	Briley
Presley	R	236	12	4	I	Presley
Coles	R	252	10	7	O	Coles
Cotto	R	264	9	9	O	Cotto
Martinez	R	240	2	6	I	Martinez
Valle	R	237	7	6	C	Valle
Cochrane	R	235	3	5	I	Cochrane
Vizquel	R	220	1	5	O	Vizquel

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Bankhead	R	3.34	Bankhead
Hanson	R	3.18	Hanson
Holman	R	3.44	Holman
Johnson	R	4.40	Johnson
Swift	R	4.43	Swift
Reed	R	3.19	Reed
Jackson	R	3.17	Jackson
Powell	L	5.00	Powell
Scholler	R	2.81	Scholler
Trout	L	6.60	Trout

## (SL) ST. LOUIS

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Thompson	L	290	4	13	O	Thompson
Guerrero	R	311	17	4	I	Guerrero
Pendleton	S	264	13	8	I	Pendleton
Burnansky	R	239	20	6	O	Burnansky
Oquerido	S	291	1	6	I	Oquerido
Smith	R	273	2	13	I	Smith
Pena	R	259	4	6	C	Pena
Coleman	S	254	2	19	O	Coleman
Walling	L	304	1	4	O	Walling
Jones	L	293	0	5	I	Jones
Morris	L	239	2	5	O	Morris
McGee	S	236	3	8	O	McGee
Pagnozzi	R	150	0	6	C	Pagnozzi
Linderman	R	111	0	6	O	Linderman

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Magrane	L	2.91	Magrane
DeLeon	R	3.05	DeLeon
Terry	R	3.57	Terry
Hill	R	3.80	Hill
Dipino	L	2.45	Dipino
Quisenberry	RS	2.64	Quisenberry
Dayley	L	2.87	Dayley
Costello	R	3.32	Costello
Carpenter	R	3.18	Carpenter
Worrell	R	2.96	Worrell



# ★ OFFICIAL PLAYER ROSTERS

## (SF) SAN FRANCISCO

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Butler	L	283	4	14	O	Butler
Thompson	R	241	13	9	I	Thompson
Clark	L	333	23	8	I	Clark
Mitchell	R	291	47	6	O	Mitchell
Williams	R	202	18	5	I	Williams
Riles	L	278	7	6	I	Riles
Kennedy	L	239	5	5	C	Kennedy
Mildonado	R	217	9	6	O	Maldonado
Oberklei	L	269	2	5	I	Oberklei
Nixon	R	265	1	9	O	Nixon
Litton	R	252	4	6	I	Litton
Urbe	S	221	1	7	I	Urbe
Marwaring	R	210	0	6	C	Marwaring
Sheridan	L	205	3	7	O	Sheridan

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Reuschel	R	2.94	Reuschel
Garrelts	R	2.28	Garrelts
Robinson	R	3.43	Robinson
Kriepner	R	5.13	Kriepner
Lacoss	R	3.17	Lacoss
Brantley	R	4.07	Brantley
Hammaker	L	3.76	Hammaker
Bedrosian	RS	2.87	Bedrosian
Dravecky	L	3.46	Dravecky
Lefterts	LS	2.69	Lefterts

## (TO) TORONTO

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Liriano	S	263	5	10	I	Liriano
Gruber	R	290	18	9	I	Gruber
Bell	R	297	18	6	O	Bell
McGriff	L	269	36	7	I	McGriff
Whitt	L	262	11	6	C	Whitt
Felix	S	258	9	11	O	Felix
Fernandez	S	257	11	12	I	Fernandez
Moseby	L	221	11	12	O	Moseby
Wilson	R	298	2	9	O	Wilson
Lee	S	260	3	6	I	Lee
Borders	R	257	3	5	C	Borders
Murpinks	L	238	3	5	I	Murpinks
Lawless	R	229	0	10	O	Lawless
Brenly	R	170	1	6	C	Brenly

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Shieb	R	3.35	Shieb
Key	L	3.88	Key
Ceruti	L	3.07	Ceruti
Flanagan	L	3.93	Flanagan
Henke	R	1.92	Henke
Wells	L	2.40	Wells
Wills	R	3.66	Wills
Stotimyr	R	3.88	Stotimyr
Ward	R	3.77	Ward
Castillo	L	6.11	Castillo

# ★ OFFICIAL PLAYER ROSTERS

## (TX) TEXAS

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Espy	S	257	3	16	O	Espy
Franco	R	316	13	12	I	Franco
Baines	L	309	16	4	O	Baines
Sierra	S	306	29	8	O	Sierra
Incavigli	R	236	21	7	O	Incaviglia
Buechele	R	235	16	5	I	Buechele
Palmeiro	L	275	8	6	I	Palmeiro
Petralli	L	304	4	5	C	Petralli
Manrique	L	275	4	6	I	Manrique
Leach	R	272	1	6	I	Leach
Kunkel	R	270	8	6	I	Kunkel
Stanley	R	246	1	6	O	Stanley
Sundberg	R	197	2	6	O	Sundberg
Kreuter	S	152	5	6	C	Kreuter

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Ryan	R	3.20	Ryan
Brown	R	3.35	Brown
Witt	R	5.14	Witt
Jeffcoat	R	3.58	Jeffcoat
Hough	R	4.35	Hough
Russell	R	1.98	Russell
Guante	R	3.91	Guante
Rogers	R	2.93	Rogers
Hall	L	3.70	Hall
Mielke	R	3.26	Mielke

## (NA) NATIONAL ALL STARS

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Smith	S	273	2	13	I	Smith
Gwynn	L	336	4	16	O	Gwynn
Clark	L	333	23	8	I	Clark
Mitchell	R	291	47	6	O	Mitchell
E Davis	R	281	34	12	O	E Davis
Johnson	S	287	36	5	I	Johnson
Sundberg	R	290	30	10	I	Sundberg
Santiago	R	236	16	9	C	Santiago
Guerra	R	311	17	4	I	Guerra
Bonilla	S	281	24	8	I	Bonilla
G Davis	R	269	34	6	I	G Davis
V Hayes	L	259	26	13	O	V Hayes
Pena	R	259	4	6	C	Pena
Dawson	R	252	21	7	O	Dawson

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Smoltz	R	2.94	Smoltz
Sutcliffe	R	3.66	Sutcliffe
Reuschel	R	2.94	Reuschel
Hershiser	R	2.31	Hershiser
Williams	L	2.76	Williams
Franco	L	3.12	Franco
Howell	R	1.58	Howell
Landrum	R	1.67	Landrum
M Davis	L	1.85	M Davis
Burke	R	2.55	Burke

# ★ OFFICIAL PLAYER ROSTERS

## (AM) AMERICAN ALL STARS

BATTERS	PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
	Jackson	R	256	32	13	O	Jackson
	Boggs	R	330	3	6	I	Boggs
	Puckett	R	339	9	9	O	Puckett
	Sierra	S	306	29	8	O	Sierra
	Franco	R	316	13	12	I	Franco
	C.Ripken	R	257	21	5	I	C.Ripken
	McGwire	R	231	33	5	I	McGwire
	Steinbach	R	273	7	4	C	Steinbach
	Baines	L	309	16	4	O	Baines
	Sax	R	315	5	16	I	Sax
	Mattingly	L	303	23	6	I	Mattingly
	Tettleton	S	258	26	6	C	Tettleton
	Leonard	R	254	24	6	O	Leonard
	Gaetti	R	251	19	8	I	Gaetti

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Swindell	L	3.37	Swindell
Ryan	R	3.20	Ryan
Finley	L	2.57	Finley
Gubicza	R	3.04	Gubicza
Stewart	R	3.32	Stewart
Moore	R	2.61	Moore
Henneman	R	3.70	Henneman
D Jones	R	2.34	D Jones
Plesac	L	2.35	Plesac
Russell	R	1.98	Russell

## (NY) NEW YORK (AMERICAN)

BATTERS	PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
	Sax	R	315	5	16	I	Sax
	Kelly	R	302	9	14	O	Kelly
	Barfield	R	234	23	7	O	Barfield
	Mattingly	L	303	23	6	I	Mattingly
	Polonia	L	300	3	12	O	Polonia
	Espinoza	R	282	0	6	I	Espinoza
	Hall	R	260	17	4	O	Hall
	Slaughter	R	251	5	5	C	Slaughter
	Balboni	R	237	17	5	I	Balboni
	Velarde	R	340	2	6	I	Velarde
	Geren	R	288	9	5	C	Geren
	Brooks	R	226	4	6	I	Brooks
	Paglarulo	L	197	4	5	I	Paglarulo
	Tolleson	R	164	1	7	O	Tolleson

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Hawkins	R	4.80	Hawkins
Cary	R	3.26	Cary
Parker	R	3.68	Parker
Lapoint	L	5.62	Lapoint
Plunk	R	3.28	Plunk
Guettman	L	2.45	Guettman
Cadaret	R	4.05	Cadaret
Terrell	R	4.01	Terrell
McCullers	R	4.57	McCullers
Righetti	L	3.00	Righetti



## ★ I FATTI DEL BASEBALL:

Il Baseball si svolge su un campo composto di due parti - il **Campo Interno/Infield** (il **Diamante**) e quello **Esterno/Outfield**. Assomiglia un po' al gioco della lizza, ma non è proprio così! I lanciatori qui possono tirare la palla a velocità anche di 100 miglia all'ora!, anche se nel corso di più di 162 partite a stagione hanno bisogno di frequenti soste e rotazioni nella posizione di inizio.

Gran parte dell'azione si svolge nel diamante interno. Le basi collocate in vari punti del diamante distano 90 piedi tra di loro e sono dette **Casa Base, Prima, Seconda e Terza**. Quando sei alla battuta, il tuo obiettivo è quello di passare ognuna delle basi fino a che non arrivi a quella di casa - E va bene, assomiglia un po' alla lizza! Se hai tempo disponibile, puoi completare il circuito in una sola volta, conseguendo il punteggio di un giro (Run), sebbene di solito si avanzi solo di una o due basi alla volta. La battuta migliore è quella che manda la palla dritta fuori del perimetro e in mezzo al pubblico - cioè fare un **Home Run (Giro Completo)**, dove ogni base carica (che ha un giocatore) va automaticamente alla casa base, per cui se la prima e la terza sono cariche e il battitore azzecca un home run, tutti vanno alla **Casa Base/Home** totalizzando 3 giri! (cioè il primo, il terzo e ovviamente il battitore). Una palla viene detta **Foul (Fallo)** quando viene colpita da dietro le linee di fallo che vanno dalla casa base, passando per la terza, fino al perimetro e dalla casa base, passando per la prima, fino al perimetro.

Tutto questo presuppone che tu riesca a colpire la palla, il che naturalmente è piuttosto difficile - almeno all'inizio. E allora che succede in questi casi? Beh, se la manchi e la palla ha superato il 'piatto', allora viene detto **Strike!** Confuso? - lo sarai senz'altro.



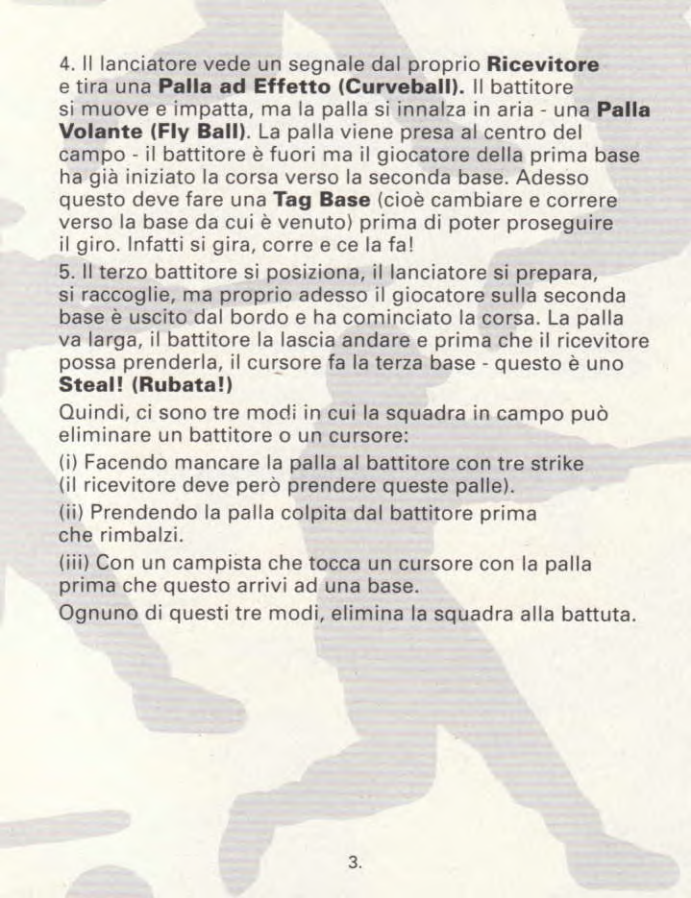
## ★ SCENARI DI BASEBALL:

Adesso facciamo un giro tra una serie di campi per vedere se riusciamo a chiarire le cose:

1. Il **Pitcher/Lanciatore** (il tizio che tira la palla) avanza verso il **Mound** o Pedana (un rialzo di terra al centro del diamante), si carica, volteggia e la palla schizza via a 90 miglia all'ora verso il Batter/Battitore, situato ad appena 20 yarde di distanza, diretta alla **Zona di Strike** (immagina un riquadro sul piatto, che inizia all'altezza delle ginocchia del battitore e finisce all'altezza del petto), il battitore fa per colpire e manca - è uno strike!

2. Il lanciatore si prepara di nuovo, lancia, ma adesso è un tantino troppo sicuro, dopo aver fatto uno strike, per cui la palla manca la zona di strike e il battitore non si muove (se si fosse mosso e avesse mancato la palla, sarebbe stato ugualmente uno strike), l'arbitro agita le mani - ed è una **Ball/Palla!**

3. Il lanciatore adesso è proprio arrabbiato e lascia partire una palla davvero veloce, dritta verso il piatto, il battitore si muove, impatta e la palla vola sul campo, supera l'arresto corto e si ferma sul perimetro oltre il giocatore piazzato (fielder) sulla **Sinistra del Campo (Left Field)**. Il battitore lascia cadere la mazza e corre all'impazzata verso la prima base. Riesce ad arrivarci con una scivolata appena prima che il **Primo Uomo Base (First Baseman)** acchiappi la palla - **Salvo (Safe)!**



4. Il lanciatore vede un segnale dal proprio **Ricevitore** e tira una **Palla ad Effetto (Curveball)**. Il battitore si muove e impatta, ma la palla si innalza in aria - una **Palla Volante (Fly Ball)**. La palla viene presa al centro del campo - il battitore è fuori ma il giocatore della prima base ha già iniziato la corsa verso la seconda base. Adesso questo deve fare una **Tag Base** (cioè cambiare e correre verso la base da cui è venuto) prima di poter proseguire il giro. Infatti si gira, corre e ce la fa!

5. Il terzo battitore si posiziona, il lanciatore si prepara, si raccoglie, ma proprio adesso il giocatore sulla seconda base è uscito dal bordo e ha cominciato la corsa. La palla va larga, il battitore la lascia andare e prima che il ricevitore possa prenderla, il cursore fa la terza base - questo è uno **Steal! (Rubata!)**

Quindi, ci sono tre modi in cui la squadra in campo può eliminare un battitore o un cursore:

(i) Facendo mancare la palla al battitore con tre strike (il ricevitore deve però prendere queste palle).

(ii) Prendendo la palla colpita dal battitore prima che rimbalzi.

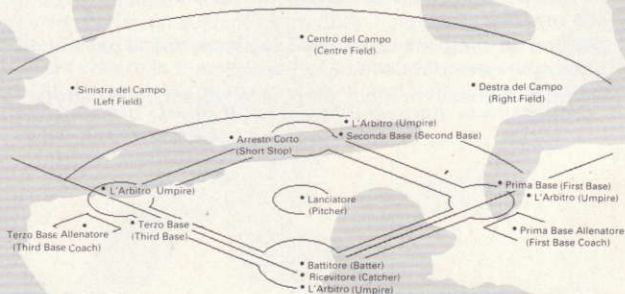
(iii) Con un campista che tocca un cursore con la palla prima che questo arrivi ad una base.

Ognuno di questi tre modi, elimina la squadra alla battuta.

## ★ ALCUNI FATTI ECCEZIONAI:

- Il lancio più veloce mai effettuato, è stato quello di Nolan Ryan nel 1974 - ben 108 miglia orarie!
- Più di 100000 palle vengono impiegate da entrambe le leghe maggiori nel corso di un campionato, al costo di \$3 dollari l'una.
- La prima squadra di baseball professionista è stata quella dei Cincinnati Red Socks nel 1938!
- Ronald Reagan è stato annunciatore di baseball in Chicago prima della Seconda Guerra Mondiale!
- Il numero record di home run in una stagione è detenuto da Babe Ruth con il punteggio di 60 nel 1927.
- Il baseball *forse* si basa sulla lizza!

## ★ CAMPO DA BASEBALL



## ★ INTRODUZIONE

**RBI Baseball** simula il baseball vero. Molte delle regole e delle strategie delle partite vere vengono applicate qui - Devi lanciare, colpire, correre e fare sostituzioni oculate, se vuoi avere successo.

Ogni giocatore ha i suoi punti di forza e le sue debolezze basati sulle statistiche dal vero. Per i battitori, le statistiche includono la sua posizione, l'abilità di battuta, la potenza, la velocità di corsa e la resistenza. Tutti i giocatori di

**RBI** sono stati creati con le statistiche del 1989 dei professionisti reali - Un giocatore che ha rubato un sacco di basi e che ha realizzato un'alta media di battute nella vita reale, nel gioco è dotato di alta rapidità. Ugualmente, un giocatore con parecchi home run nella realtà, sarà dotato di un buon grado di potenza nel gioco. Con la pratica, imparerai a gestire al meglio le tue squadre e giocatori preferiti.

Nota: A causa della velocità di esecuzione degli elaboratori a 8 bit, è stata utilizzata una simulazione semplificata delle statistiche reali.

## ★ COME INIZIARE A GIOCARE

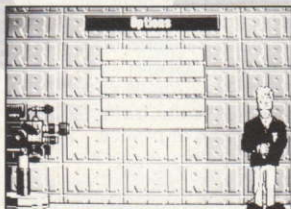
Premi il BOTTONI #1:

1P: Giochi contro il computer.

2P: Gioco di competizione.

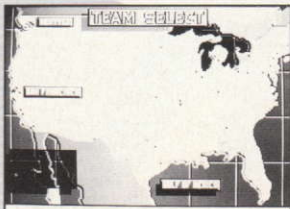
**Guarda:** Computer contro Computer  
(Modalità Dimostrazione).

**Opzioni:** Per selezionare le opzioni.



### Selezione della Squadra:

Muovi il cursore per selezionare la squadra sulla conferenza prescelta. Quando giochi col computer, questo seleziona automaticamente la sua squadra.





## Selezione Lanciatore Iniziale:

Puoi utilizzare fino a 5 lanciatori per partita - 1 iniziatore e 4 di ricambio, oppure 2 iniziatori: Sposta il cursore sul giocatore che vuoi togliere da questo schieramento. Il suo nome apparirà in alto sullo schermo, sotto la parola 'Replace' (Sostituisci). Adesso porta il cursore sul giocatore che vuoi inserire dalla panchina. Il suo nome apparirà sulla destra di quello che va a sostituire. Premi il BOTTONE #1 per sostituire e il BOTTONE #2 per non sostituire.

## Selezione Schieramento di Inizio:

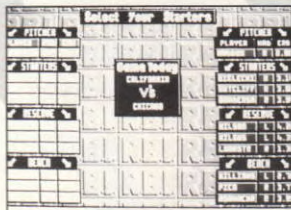
Muovi il cursore con il Joystick/Tastiera.

Premi il BOTTONE #1 per cambiare giocatori.

Premi BOTTONE #2 per accettare lo schieramento corrente.

## OPZIONI DI TIME OUT (SOSPENSIONE)

Muovi il cursore mediante il Joystick/Tastiera.

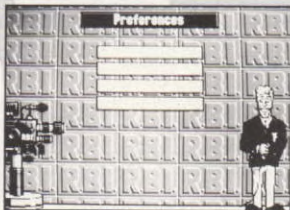


**Instant Replay (Ripetizione Istantanea):** Vedi la ripetizione istantanea dell'ultima giocata. Alcune giocate non possono essere riviste con la ripetizione istantanea.

**Play Ball (Gioca la Palla):** Premi il BOTTONE #1 per tornare a giocare.

**Substitutions (Sostituzioni):** Cambia Battitore/Cursore di Base o Lanciatore.

**Scoreboard (Tabellone):** Premi BOTTONE #1 per vedere il punteggio sul tabellone.



## CONTROLLI D'ATTACCO

### Alla Battuta:

Muovi la posizione del battitore sulla pedana di battuta mediante il Joystick/Tastiera.



**Bottone #1:** Il battitore muove la mazza. Per una mazzata completa, premi e tieni schiacciato. Per vibrare il colpo, premi e rilascia rapidamente.

## **Corsa alla Base:**

Usa il Joystick/Tastiera:

**Su:** Il Corsore avanza da/ritorna alla seconda base.

**Giù:** Il Corsore avanza sulla casa base.

**Sinistra:** Il Corsore avanza da/ritorna alla terza base.

**Destra:** Il Corsore ritorna alla prima base.

**Bottone #1:** Usando il Joystick/Tastiera, seleziona il cursore di base e premi il Bottone #1 per far avanzare il cursore alla base seguente. Quando il cursore si trova a metà strada, lo puoi far tornare indietro selezionando la base da cui è partito mediante il Joystick/Tastiera e premendo il Bottone #1.

**Nota:** I cursori di base cominciano a correre appena la palla viene colpita. Quando c'è una palla volante, sta al giocatore far tornare indietro tutti i cursori per evitare un doppio o triplo gioco (cioè, quando due o tre componenti della squadra in battuta sono impiegati contemporaneamente). Dopo aver effettuato il ritorno, puoi avanzare alla base seguente.

# CONTROLLI DI DIFESA

## Lancio:

Usa il Joystick/Tastiera:

Su: Palla lenta. Giù: Palla veloce.

Sinistra: Effetto a Sinistra. Destra: Effetto a Destra.

Nessuna Direzione: Velocità di lancio normale.

Nota: Il lanciatore può muoversi da un lato all'altro della pedana prima di tirare.

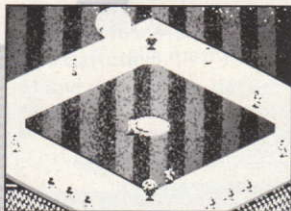
Bottone #1: Tira la palla

Premi e tieni schiacciato il Bottone #1, poi mediante il Joystick/Tastiera, premi Su, Giù, Sinistra o Destra per selezionare il tipo di lancio. Rilascia il Bottone #1 per tirare.

Bottone #2: Elimina un cursore di base.

Usa questo per prendere un cursore che tenta di scattare dalla base. Puoi scegliere la base su cui far lanciare mediante il Joystick/Tastiera e premendo il Bottone #2.

## Campisti:



Usa il Joystick/Tastiera:

Su: Muove il campista in su/Seleziona la seconda base.

Giù: Muove il campista in giù/Seleziona la casa base.

Sinistra: Muove il campista a sinistra/Seleziona la terza base.

Destra: Muove il campista a destra/Seleziona la prima base.

Dopo che la palla è stata colpita, puoi correre, tuffarti e saltare per la palla. Premi il Bottone #1 quando la palla ti arriva vicino e farai un salto o un tuffo, a seconda che la palla sia in aria o a terra. Premi sinistra o destra per controllare la direzione del tuffo.

Bottone #1: Premi il bottone per lanciare la palla. Questa viene tirata alla base che hai selezionato con il Joystick/Tastiera. Se nessuna base è stata selezionata, la palla viene tirata al lanciatore sulla pedana.

## **Errori:**

Ogni tanto un campista fa una presa difettosa a 'sbalzelli' o un tiro scadente. Quando un campista ha lasciato la sua posizione, evita di tirare la palla su una base.

## **MODALITA' DIMOSTRAZIONE**

In modalità dimostrazione il computer gioca da solo, il che può essere utile per imparare delle tecniche, ecc.

## **PARTITE DI SERIE**

In modalità di gioco a due, esegui una serie di sette partite. In modalità di gioco da solo, puoi eseguire una serie di sette partite scegliendo una squadra dalla Lega Nazionale e una dalla Lega Americana, oppure puoi giocare con tutte le squadre della lega scegliendone due dalla stessa lega.



## ★ SUGGERIMENTI E CONSIGLI:

### **Lanci:**

Ricorda che i lanciatori iniziali hanno più resistenza di quelli di riserva. Stai sempre attento all'abilità del tuo lanciatore perché si stanca. Tieni d'occhio le miglia per ora (MPH) e quanto puoi far muovere lateralmente il lanciatore. La palla veloce e la palla pesante consumano più resistenza dei lanci normali. Quando lanci al computer, specialmente quando c'è un battitore potente, cerca di non tirare a metà del piatto. L'utilizzo della palla pesante quando hai conseguito già due strike sul battitore, è spesso una buona tattica.

### **Campisti:**

Devi muovere i tuoi campisti appena la palla viene colpita. Familiarizzati con i punti di partenza di tutti i tuoi campisti, in modo da reagire rapidamente invece di aspettare per vedere tutti i campisti. Quando la palla viene colpita alta (un 'pop fly'), occorre prevedere dove andrà a cadere e spostare il giocatore più vicino su quel punto. Dovrai regolarti sulla base dell'ombra proiettata dalla palla e dal tono che ne indica l'altezza.

Quando rilanci alle basi, in genere è bene cercare di eliminare il cursore più prossimo alla casa base e non il battitore che corre verso la prima, a meno che non hai già due campisti fuori - nel qual caso elimina chiunque sia più distante da una base, dato che qualunque home run eseguito in quel gioco non consegue punti se butti fuori il terzo e finisci l'inning.

### **Battute:**

Non rimanere fermo sulla pedana di battuta. Inganna il lanciatore sulla tua posizione reale al momento del lancio.

Impara a 'rubare' le basi - fai scattare i tuoi cursori appena la palla viene lanciata. Stai attento però a non farti eliminare scattando troppo presto.

Ricorda che una palla presa significa che ogni cursore deve rientrare alla sua base prima di continuare a correre.

Una tattica spesso usata è quella della 'smorzata' (bunt), cioè quando il battitore lascia che palla impatti soltanto con la mazza, senza colpirla con violenza mandandola più lontano possibile.

### **In Genere:**

Se sostituisci un campista con un giocatore che non è della stessa posizione, ci saranno più possibilità di errore.

Nella modalità di gioco a due, non parlare mai col tuo avversario dell'ultimo lancio. Se lui viene a sapere come la pensi, potrebbe avvantaggiarsene al prossimo lancio.

Quando tiri la palla, scegli la direzione voluta con il Joystick/Tastiera, poi premi il BOTTONE #1. Non selezionare una direzione, lascia andare e poi premi il BOTTONE #1. Devi mantenere il Joystick/Tastiera in quella direzione fino a dopo aver premuto il bottone.

# ★ CONTROLLI

## Controlli Predefiniti IBM:

Giocatore #1

F1 = Time Out

F3 = Vai alle Opzioni

Sinistra = Freccia Sinistra

Destra = Freccia Destra

Su = Freccia Su

Giù = Freccia Giù

Bottone #1 = Invio

Button #2 = <- Indietro

### C64:

Giocatore #1

Run/Stop = Time Out

Tasto C=/ Smorzata

Joystick in Porta #2

Bottone #1 =

Bottone di Fuoco

Button #2 = Maiusc.sinistra

### ST/Amiga

Giocatore #1

F1 = Time Out

F3 = Vai alle Opzioni

Joystick in Porta #2

Bottone #1 =

Bottone di Fuoco

Button #2 = Maiusc.sinsitra

Giocatore #2

F2 = Time Out

F4 = Vai alle Opzioni

Sinistra = A

Destra = D

Su = W

Giù = X

Bottone #1 = S

Bottone #2 = BARRA

Giocatore #2

Run/Stop = Time Out

Tasto C=/Smorzata

Joystick in Porta #1

Button #1 = Bott di Fuoco

Button #2 = Maiusc.Destra

Giocatore #2

F2 = Time Out

F4 = Vai alle Opzioni

Joystick in Porta #1

Bottone #1 = Bott di Fuoco

Bottone #2 = Maiusc.Destra

# ★ **RBI VERSIONE SPECTRUM/AMSTRAD**

## **CARICAMENTO:**

### **Spectrum**

Disco : Inserisci il dischetto, premi INVIO al menu di avvio.

Cassetta : Batti LOAD"" e premi INVIO.

### **Amstrad**

Disco :Inserisci il dischetto, batti RUN"DISC" e premi INVIO.

Cassetta :Tieni schiacciato il tasto CONTR e premi INVIO.  
(Se hai un'unità disco allacciata, batti ITAPE prima).

## **CONTROLLI:**

Segui le istruzioni sullo schermo per la tastiera, oppure usa il joystick.

## **SELEZIONE SQUADRA:**

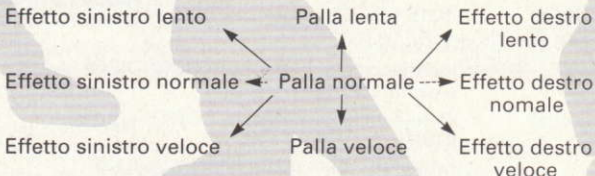
Seleziona la versione a UNO o DUE giocatori, poi seleziona le squadre dalla Lega Americana o Nazionale. I giocatori devono poi scegliere i lanciatori iniziali e l'ordine di battuta.

# VIDEATA BATTITORI:

## Lanci:

Premi FUOCO per lanciare, SINISTRA e DESTRA per far muovere il lanciatore a sinistra e a destra.

Dopo aver premuto FUOCO, il lanciatore impiega alcuni istanti per "caricarsi" prima di tirare. Durante la carica, muovi il joystick/Tastiera per selezionare il tipo di lancio desiderato.



Se vuoi sostituire un lanciatore, premi "CAPS SHIFT C" e segui le indicazioni (F0 sull'Amstrad).

Se vuoi fare la pausa, premi "CAPS SHIFT P" e un tasto qualunque per riprendere (F1 sull'Amstrad).

Se vuoi uscire dal gioco, premi "CAPS SHIFT Q" (F2 sull'Amstrad).

## Battuta:

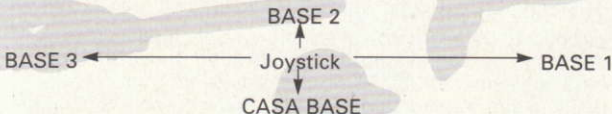
SINISTRA, DESTRA SU e GIU' muovono il battitore. Più stai basso quando colpisci la palla, maggiore è la sventagliata, ma anche la possibilità di lisciare è maggiore.



## VIDEATA DI LANCIO

Se stai disponendo i campisti, osserva l'analizzatore di campisti (a sinistra in basso sullo schermo) per vedere il campista più vicino alla palla. SINISTRA, DESTRA, SU e GIU' muovono tutti i campisti fino a che non prendi o raccogli la palla.

Premi FUOCO per tirarla, seguito rapidamente da una direzione Joystick/Tastiera per indicare la base su cui vuoi tirarla.



### Cursori

Se hai appena battuto, ogni cursore che hai comincia a correre automaticamente verso la prossima base. Tuttavia, se la palla è troppo vicina a loro per correre con sicurezza, si fermano.

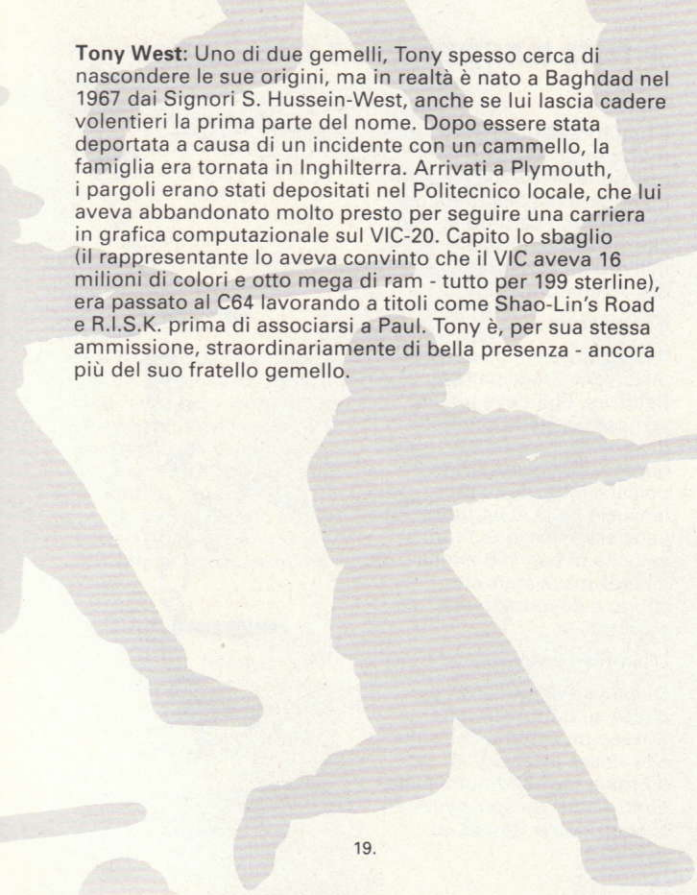
Se vuoi che corrano in ogni modo, premi FUOCO e poi SINISTRA, DESTRA o SU per qualunque base da cui li vuoi far correre.

## ★ LA SQUADRA:

RBI è stato scritto in origine da Tengen sul PC e sul C64 e poi convertito per lo Spectrum, l'Amstrad, ST e Amiga dai Kremlin.

**Andy Taylor:** Nato il 23 febbraio 1968 da genitori stupefatti in Preston nel Lancashire. I suoi avevano quindi traslocato a Evesham, dove Andy li aveva riacchiappati e vi si era stabilito per completare i suoi studi. Durante questo periodo difficile (per i genitori), Andy scrisse diversi giochi sullo ZX81 (per punizione) e con sorpresa di tutti li aveva anche pubblicati. Da allora non si era più voltato indietro (collare di gesso), passando a programmare sullo Spectrum e più tardi sull'Amstrad CPC. Tra i colpi riusciti di Andy ci sono, quello a suo fratello, Judge Dredd, Technocano e St Dragon. Attualmente, sta lavorando a Super Space Invaders per il Sega Master System, che però trova piuttosto difficile dato che il Sega non ha la tastiera!

**Paul Margrave:** E' nato a Nottingham nel 1965 ma non in una miniera di carbone, un fatto questo di adesso si pente veramente. In origine, avrebbe voluto studiare la piegatura delle coppole, ma venne convinto a studiare qualcosa dal nome lungo - un Diploma di Perito Elettrotecnico al Politecnico di Trent era proprio la cosa che ci voleva. Dopo il diploma, Paul aveva intuito l'enorme potenziale dei giochi per computer quando C&VG aveva pubblicato una sua creazione per l'Atari pagando pure 10 sterline intere. Con questo, era saltato sulla C5 turbo personalizzata e si era precipitato a Londra a lavorare a titoli come Bobsleigh (C64), F16 Combat Pilot (ST e PC), Licence to Kill, Cyberball e The Spy Who Loved Me. Tra le sue manie, ci sono la Guinness e le donne con biancheria di pelle.



**Tony West:** Uno di due gemelli, Tony spesso cerca di nascondere le sue origini, ma in realtà è nato a Baghdad nel 1967 dai Signori S. Hussein-West, anche se lui lascia cadere volentieri la prima parte del nome. Dopo essere stata deportata a causa di un incidente con un cammello, la famiglia era tornata in Inghilterra. Arrivati a Plymouth, i pargoli erano stati depositati nel Politecnico locale, che lui aveva abbandonato molto presto per seguire una carriera in grafica computazionale sul VIC-20. Capito lo sbaglio (il rappresentante lo aveva convinto che il VIC aveva 16 milioni di colori e otto mega di ram - tutto per 199 sterline), era passato al C64 lavorando a titoli come Shao-Lin's Road e R.I.S.K. prima di associarsi a Paul. Tony è, per sua stessa ammissione, straordinariamente di bella presenza - ancora più del suo fratello gemello.

# ★ RBI BASEBALL: I Giocatori

## Il Battente

Il battitore fa il suo turno alla mazza quando va in posizione dietro al piatto. Egli riceve la palla tirata dal Lanciatore. I battitori si alternano alla mazza nell'ordine assegnato dall'Allenatore.



## Il Lanciatore

Il Lanciatore è il giocatore di difesa che tira la palla al Battitore. Egli deve tenere sempre un piede sul Piatto di Lancio, che è un pezzo di gomma sbiancata lungo 24 pollici e largo 6, quando lancia la palla al battitore. I Lanciatori possono tirare a velocità di ben 100 miglia all'ora! ma si stancano subito e devono essere sostituiti.



## I Campisti Esterni

Questa è l'ultima linea di difesa su battute lunghe. Spesso un esterno che salta alto riesce a salvare la giornata fermando una palla diretta fuori campo, evitando così un Home Run.



## **L'Acchiappatore**

Questo tipo fa un po' di più che acchiappare le palle che superano il battitore. Egli conduce la squadra di campisti e consiglia dalla sua posizione alle spalle il lanciatore su dove tirare. Su di loro si conta per via della conoscenza enciclopedica dei trascorsi di forma degli avversari.



## **Il Basista**

Molta dell'eccitazione del baseball risiede nelle basi quando il basista tenta di acchiappare la palla, di solito proprio quando il cursore arriva in scivolata, o saltando o tuffandosi. In più, il basista deve essere un ottimo tattico, spesso tirando la palla sulla base dove si sta dirigendo un basista.



## **L'Arbitro**

Nel baseball ci sono di solito quattro arbitri, uno per ogni base. Alle volte ne vengono aggiunti altri due a guardia delle linee di fallo. Gli arbitri permettono alle volte qualche protesta, ma la via più breve per gli spogliatoi è quella di recriminare eccessivamente.





# ★ STATISTICHE GIOCATORI

## (BA) BALTIMORE

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Bradley	R	277	11	13	O	Bradley
Moreland	R	278	6	6	I	Moreland
C. Ripken	R	257	21	5	I	C. Ripken
Tettleton	S	258	26	6	C	Tettleton
Orsulak	L	285	7	7	O	Orsulak
Milligan	R	288	12	8	I	Milligan
Deveaux	R	266	8	12	O	Deveaux
Worthington	R	247	15	5	I	Worthington
Sheets	L	243	7	5	O	Sheets
Finley	R	249	2	13	C	Finley
Melvin	R	241	1	6	O	Melvin
B. Ripken	R	239	2	5	I	B. Ripken
Traber	L	209	4	6	I	Traber
Anderson	L	207	4	11	O	Anderson

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Ballard	L	3.43	Ballard
Milacki	R	3.74	Milacki
Schmidt	R	5.69	Schmidt
Harnisch	R	4.62	Harnisch
Olson	R	1.69	Olson
Williamson	R	2.93	Williamson
Holton	R	4.02	Holton
Bautista	R	5.31	Bautista
Hickey	R	2.92	Hickey
Thurmond	L	3.90	Thurmond

## (CA) CALIFORNIA

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Washrinth	L	273	13	9	O	Washington
White	S	245	12	17	O	White
Joyner	L	282	16	6	I	Joyner
Davis	S	271	22	6	O	Davis
Ray	S	289	5	7	I	Ray
Parrish	R	238	17	5	C	Parrish
Schroll	R	228	4	8	I	Schroll
Howell	L	228	20	6	I	Howell
Downing	R	283	14	5	O	Downing
Armas	R	257	11	5	O	Armas
Anderson	R	229	0	6	I	Anderson
Hoffman	R	212	1	6	I	Hoffman
Bichette	R	210	3	6	O	Bichette
Schroeder	R	203	6	5	C	Schroeder

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Blyleven	R	2.73	Blyleven
Finley	L	2.57	Finley
McCaskill	R	2.93	McCaskill
Witt	R	4.54	Witt
Abbott	R	3.92	Abbott
McClure	L	1.55	McClure
Minton	RS	2.20	Minton
Fraser	R	3.24	Fraser
Harvey	R	3.44	Harvey
Petry	R	5.47	Petry

# ★ STATISTICHE GIOCATORI

## (CH) CHICAGO (NATIONAL)

BATTERS		PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
		Walton	R	293	5	12	0	Walton
		Grace	L	314	13	9	1	Grace
		Dawson	R	252	21	7	0	Dawson
		Sundberg	R	290	30	10	1	Sundberg
		D Smith	L	324	9	8	0	D Smith
		Dunston	R	278	9	11	1	Dunston
		Salazar	R	282	9	5	1	Salazar
		Berryhill	S	257	5	4	C	Berryhill
		Ramos	R	263	1	6	0	Ramos
		McClendon	R	286	12	8	C	McClendon
		Webster	S	257	3	10	1	Webster
		Wilkinson	S	244	1	7	1	Wilkinson
		Wynne	L	243	7	7	0	Wynne
		Law	R	235	7	6	1	Law

PITCHERS		PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
		Maddux	R	2.95	Maddux
		Bielecki	R	3.14	Bielecki
		Sutcliffe	R	3.66	Sutcliffe
		Sanderson	R	3.94	Sanderson
		Wilson	L	4.20	Wilson
		Kilgus	L	4.39	Kilgus
		Lancaster	R	1.36	Lancaster
		Williams	L	2.76	Williams
		Pico	R	3.77	Pico
		Assenmacher	R	3.99	Assenmacher

## (AT) ATLANTA

BATTERS		PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
		McDowell	L	304	7	10	0	McDowell
		Treadway	R	277	8	6	1	Treadway
		Murphy	R	228	20	6	0	Murphy
		L Smith	R	315	21	12	0	L Smith
		Thomas	R	213	13	6	1	Thomas
		Blauser	R	270	12	6	1	Blauser
		Perry	L	252	4	9	1	Perry
		Davis	R	169	4	4	C	Davis
		Berroa	R	265	2	6	0	Berroa
		James	L	259	1	5	0	James
		Gregg	L	243	6	6	0	Gregg
		Evans	R	207	11	5	1	Evans
		Russell	R	182	2	5	C	Russell
		Gant	R	177	9	8	1	Gant

PITCHERS		PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
		Glavine	L	3.68	Glavine
		Smoltz	R	2.94	Smoltz
		Litiquist	R	3.97	Litiquist
		P Smith	R	4.75	P Smith
		Eichhorn	R	4.35	Eichhorn
		Clary	R	3.15	Clary
		Boever	R	3.94	Boever
		Alvarez	R	2.86	Alvarez
		Stanton	R	1.50	Stanton
		Acker	R	2.67	Acker

# ★ STATISTICHE GIOCATORI

## (BO) BOSTON

BATTERS	PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
	Burks	R	303	12	12	0	Burks
	Boggs	L	330	3	6	1	Boggs
	Evans	R	285	20	6	0	Evans
	Esasky	R	277	30	5	1	Esasky
	Greenwell	L	308	14	9	0	Greenwell
	Reed	R	288	3	6	1	Reed
	Heep	R	300	5	5	1	Heep
	Cerone	R	243	4	4	C	Cerone
	Romine	R	274	1	5	0	Romine
	Rivera	R	257	5	6	1	Rivera
	Barrett	R	256	1	6	1	Barrett
	Rice	R	234	3	6	0	Rice
	Kulcher	R	225	2	6	0	Kulcher
	Gedman	L	212	4	6	C	Gedman

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Clemens	R	3.13	Clemens
Boddicker	R	4.00	Boddicker
Dopson	R	3.99	Dopson
Smithson	R	4.95	Smithson
Smith	R	3.57	Smith
Stanley	R	4.88	Stanley
Lamp	R	2.32	Lamp
Murphy	L	2.74	Murphy
Harris	R	2.57	Harris
Price	R	4.35	Price

## (CH) CHICAGO (AMERICAN)

BATTERS	PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
	Guillen	L	253	1	14	1	Guillen
	Martinez	R	300	5	6	1	Martinez
	Fisk	R	293	13	5	C	Fisk
	Caldron	R	286	14	7	0	Caldron
	Johnson	L	300	0	10	0	Johnson
	Gallagher	R	266	1	6	0	Gallagher
	Lyons	L	264	2	8	1	Lyons
	Fletcher	R	253	1	6	1	Fletcher
	Williams	R	274	3	6	1	Williams
	Karkowicz	R	264	3	5	C	Karkowicz
	Sosa	R	257	4	7	0	Sosa
	Boston	L	252	5	7	0	Boston
	Pasqua	L	248	11	6	0	Pasqua
	Walker	L	210	5	5	1	Walker

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Perez	R	5.01	Perez
King	R	3.39	King
Hibbard	L	3.21	Hibbard
Dolson	R	4.46	Dolson
Patterson	R	4.52	Patterson
Hillegas	R	4.74	Hillegas
Long	R	3.92	Long
Pall	R	3.31	Pall
Thigpen	R	3.76	Thigpen
Rosenberg	R	4.94	Rosenberg

# ★ STATISTICHE GIOCATORI

## (MT) MONTREAL

BATTERS		AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
PLAYER ABBR	HAND					
Raines	R	285	9	16	0	Raines
Wallach	R	277	13	6	1	Wallach
Brooks	R	268	14	7	0	Brooks
Galaraga	R	257	23	9	1	Balaraga
D. Martiz	L	274	3	12	0	Da Martinez
Santovera	R	250	5	5	C	Santoveria
Owen	S	233	6	6	1	Owen
Foley	L	229	7	5	1	Foley
W. Johnson	S	272	2	6	1	W. Johnson
Garcia	R	271	3	6	1	Garcia
Hudler	R	245	6	12	1	Hudler
Fitzgrid	R	238	7	6	C	Fitzgerald
Aldrete	L	221	1	5	0	Aldrete
Nixon	S	217	0	15	0	Nixon

### PITCHERS

PLAYER ABBR	HAND	ERA	FULL NAME
DeMartiz	R	3.18	De Martinez
B. Smith	R	2.84	B. Smith
Gross	R	4.38	Gross
Perez	R	3.31	Perez
Langston	R	2.18	Langston
Burke	R	2.55	Burke
Hesketh	L	5.77	Hesketh
Frey	R	5.48	Frey
McGalligan	R	4.68	McGalligan
Z. Smith	R	3.49	Z. Smith

## (CI) CINCINNATI

BATTERS		AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
PLAYER ABBR	HAND					
Larkin	R	342	4	9	1	Larkin
O'Neill	L	276	15	12	0	O'Neill
Benzinger	S	245	17	6	1	Benzinger
Davis	R	281	34	12	0	Davis
Roomes	R	263	7	9	0	Roomes
Griffey	R	263	8	6	C	Griffey
Sabo	R	260	6	9	1	Sabo
Oester	S	246	1	4	1	Oester
Winnigham	L	251	3	9	0	Winnigham
Duncan	S	248	3	8	1	Duncan
Quinones	S	244	12	5	1	Quinones
Collins	S	236	0	7	0	Collins
Reed	L	223	3	5	C	Reed
Yungblood	R	212	3	6	0	Yungblood

### PITCHERS

PLAYER ABBR	HAND	ERA	FULL NAME
Browning	L	3.39	Browning
Mahler	R	3.83	Mahler
Leary	R	3.52	Leary
Rijo	R	2.84	Rijo
Dibble	R	2.09	Dibble
Charlton	L	2.93	Charlton
Jackson	L	5.60	Jackson
Franco	L	3.12	Franco
Scudler	L	4.49	Scudler
Birtas	R	3.75	Birtas

# ★ STATISTICHE GIOCATORI

## (CL) CLEVELAND

BATTERS	PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
	Browne	S	299	5	9	I	Browne
	Jacoby	R	272	13	6	I	Jacoby
	Snyder	R	215	18	7	O	Snyder
	Carter	R	243	35	9	O	Carter
	O'Brien	L	259	12	6	I	O'Brien
	Fermin	R	238	0	6	I	Fermin
	Clark	L	237	8	5	O	Clark
	Allanson	R	232	3	6	C	Allanson
	James	R	306	4	6	O	James
	Kommirsk	R	237	8	10	O	Kommirsk
	Skinner	R	230	1	5	C	Skinner
	Belle	R	225	7	6	I	Belle
	McDowell	L	222	3	11	O	McDowell
	Aguayo	R	175	1	5	I	Aguayo

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Swindell	L	3.37	Swindell
Candioti	R	3.10	Candioti
Black	L	3.36	Black
Farrell	R	3.63	Farrell
D. Jones	R	2.34	D. Jones
Yett	R	5.00	Yett
Bailes	L	4.28	Bailes
Orosco	LS	2.08	Orosco
Olin	R	3.75	Olin
Atherton	R	4.15	Atherton

## (KC) KANSAS CITY

BATTERS	PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
	Eisenreich	L	283	9	43	O	Eisenreich
	Brett	L	282	12	9	I	Brett
	Tartabull	R	268	18	6	O	Tartabull
	Jackson	R	256	32	13	O	Jackson
	Stilwell	S	261	7	8	I	Stilwell
	Selzer	R	281	4	10	I	Selzer
	Boone	R	274	1	6	C	Boone
	White	R	256	2	6	I	White
	Tabler	R	259	2	6	O	Tabler
	Wilson	S	253	3	12	O	Wilson
	Wellman	R	230	2	6	I	Wellman
	MacLarin	R	223	2	5	C	MacLarin
	Buckner	L	216	1	6	I	Buckner
	Thurman	R	195	0	14	O	Thurman

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Sabershagen	R	2.16	Sabershagen
Gubicza	R	3.04	Gubicza
Aquino	R	3.50	Aquino
Lebrandt	L	5.14	Lebrandt
Gordon	R	3.64	Gordon
Montgomery	R	1.37	Montgomery
Leach	R	4.15	Leach
Crawford	R	2.83	Crawford
Luecken	R	3.42	Luecken
Farr	R	4.12	Farr



# ★ STATISTICHE GIOCATORI

## (NY) NEW YORK (NATIONAL)

BATTERS	PLAYER ABBR	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
	McReynolds	R	272	22	10	O	McReynolds
	Jeffries	S	258	12	12	I	Jeffries
	Strawberry	L	225	29	9	O	Strawberry
	Johnson	S	287	36	5	I	Johnson
	Samuel	R	235	11	16	O	Samuel
	Magadan	L	286	4	5	I	Magadan
	Lyons	R	247	3	4	C	Lyons
	Elster	R	231	10	6	I	Elster
	Carreon	R	308	6	6	O	Carreon
	Sasser	L	291	1	5	C	Sasser
	Teufel	R	256	2	5	I	Teufel
	Hernandez	L	233	4	4	I	K. Hernandez
	Miller	R	231	1	7	I	Miller
	Wilson	S	205	3	7	O	Wilson

### PITCHERS

PLAYER ABBR	HAND	ERA	FULL NAME
Fernandez	L	2.83	Fernandez
Cone	R	3.52	Cone
Darling	R	3.52	Darling
Ojeda	L	3.47	Ojeda
Gooden	R	2.89	Gooden
Myers	L	2.35	Myers
Aguilera	R	2.34	Aguilera
Musselman	R	3.08	Musselman
Innis	R	3.18	Innis
Aase	R	3.94	Aase

## (HO) HOUSTON

BATTERS	PLAYER ABBR	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
	Puhl	L	271	0	8	O	Puhl
	Bioglio	R	257	13	13	C	Bioglio
	Wilson	R	266	11	5	O	Wilson
	Davis	R	269	34	6	I	Davis
	Caminiti	S	255	10	6	I	Caminiti
	Ramirez	R	246	6	5	I	Ramirez
	Young	S	233	0	15	O	Young
	Doran	S	219	8	12	I	Doran
	Bass	S	300	5	9	O	Bass
	Trevino	R	290	2	5	O	Trevino
	Spillman	R	278	0	6	O	Spillman
	Yelding	R	233	0	10	I	Yelding
	Reynolds	L	201	2	6	I	Reynolds
	Gross	R	200	0	5	C	Gross

### PITCHERS

PLAYER ABBR	HAND	ERA	FULL NAME
Scott	R	3.10	Scott
Deshaies	L	2.91	Deshaies
Portugal	R	2.75	Portugal
Clancy	R	5.08	Clancy
Darwin	R	2.36	Darwin
Anderson	R	1.54	Anderson
Agosto	L	2.93	Agosto
Schatzeder	R	4.45	Schatzeder
Smith	R	2.64	Smith
Forsch	R	5.32	Forsch

# ★ STATISTICHE GIOCATORI

## (DT) DETROIT

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Pettis	S	257	1	16	O	Pettis
Bergman	L	268	7	5	I	Bergman
Heath	R	263	10	7	C	Heath
Whitaker	L	251	28	7	I	Whitaker
Ward	R	253	9	6	O	Ward
Trammell	R	243	5	9	I	Trammell
Jones	R	259	3	6	I	Jones
Lynn	L	241	11	5	O	Lynn
Lemon	R	237	7	6	O	Lemon
Nokes	L	250	9	4	C	Nokes
Schu	R	214	7	5	I	Schu
Strange	R	214	1	7	O	Strange
K Williams	R	205	6	9	O	K. Williams
Burnley	S	198	1	9	I	Burnley

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Tanana	L	3.58	Tanana
Morris	R	4.86	Morris
Alexandr	R	4.44	Alexander
Robinson	R	4.73	Robinson
Henneman	R	3.70	Henneman
Gibson	L	4.64	Gibson
Williams	RS	3.64	F. Williams
Nunez	R	4.17	Nunez
Hernandez	L	5.74	Hernandez
Havens	R	5.00	Havens

## (MN) MINNESOTA

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Gladden	R	295	8	13	O	Gladden
Puckett	R	339	9	9	O	Puckett
Gaetti	R	251	19	8	I	Gaetti
Hrbek	L	272	25	6	I	Hrbek
Harper	R	325	8	5	C	Harper
Gagne	R	272	9	9	I	Gagne
Larkin	S	267	6	7	I	Larkin
Bush	L	263	14	7	O	Bush
Baker	S	295	0	6	I	Baker
Newman	S	253	0	9	I	Newman
Moses	S	281	1	9	O	Moses
Castillo	R	257	8	6	O	Castillo
Backman	S	231	1	5	I	Backman
Laudner	R	222	6	6	C	Laudner

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Anderson	L	3.80	Anderson
Smith	R	3.92	Smith
Viola	L	3.79	Viola
Aguilera	R	3.21	Aguilera
Berriquer	R	3.48	Berriquer
Reardon	R	4.07	Reardon
Rawley	L	5.21	Rawley
Dyer	R	4.82	Dyer
Wayne	L	3.30	Wayne
Gonzalez	R	4.66	Gonzalez

# ★ STATISTICHE GIOCATORI

## (PH) PHILADELPHIA

BATTERS	PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
	Dykstra	L	237	7	14	O	Dykstra
	Herr	S	287	2	9	I	Herr
	Thon	R	271	15	7	I	Thon
	V.Hayes	R	259	26	13	O	W.Hayes
	Kruk	L	300	8	6	O	Kruk
	Jordan	R	285	12	6	I	Jordan
	C.Hayes	R	257	8	6	I	C.Hayes
	Daulton	L	201	8	6	C	Daulton
	Ready	R	264	8	6	I	Ready
	Lake	R	252	2	5	C	Lake
	Jeltz	S	243	4	6	I	Jeltz
	Ford	L	218	1	7	O	Ford
	Murphy	R	218	9	5	I	Murphy
	Demier	R	171	1	6	O	Demier

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Howell	R	3.44	Howell
Cook	R	3.72	Cook
Ruffin	L	4.44	Ruffin
Mulholland	R	4.92	Mulholland
Parrett	R	2.98	Parrett
McDowell	RS	1.96	McDowell
Harris	R	3.58	Harris
Frothing	R	3.59	Frothing
McWilliams	R	4.10	McWilliams
Carman	L	5.24	Carman

## (LA) LOS ANGELES

BATTERS	PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
	Randolph	R	282	2	7	I	Randolph
	Gonzalez	R	268	3	8	O	Gonzalez
	Marshall	R	260	11	5	O	Marshall
	Murray	S	247	20	7	I	Murray
	Hamilton	R	245	12	4	I	Hamilton
	Scioscia	L	250	10	5	C	Scioscia
	Griffin	S	247	0	9	I	Griffin
	Harris	R	236	3	9	O	Harris
	Hatcher	R	295	2	6	I	Hatcher
	Stubbs	L	291	4	6	I	Stubbs
	Anderson	R	229	1	6	I	Anderson
	Gibson	L	213	9	9	O	Gibson
	Shelby	S	183	1	10	O	Shelby
	Dempsey	R	179	4	5	C	Dempsey

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Belcher	R	2.82	Belcher
Hershiser	R	2.31	Hershiser
Valenzuela	L	3.43	Valenzuela
Morgan	R	2.53	Morgan
Martinez	R	3.19	Martinez
Howell	R	1.58	Howell
Pena	R	2.13	Pena
Weltland	R	3.77	Weltland
Searge	L	3.53	Searge
Crews	R	3.21	Crews

# ★ STATISTICHE GIOCATORI

## (MW) MILWAUKEE

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Molitor	R	315	11	13	I	Molitor
Gantner	L	274	0	12	I	Gantner
Braggs	R	247	15	10	O	Braggs
Yount	R	318	21	11	O	Yount
Brook	L	265	12	6	I	Brook
Spiers	R	255	4	9	O	Spiers
Surhoff	L	248	5	9	C	Surhoff
Shelfield	R	247	5	8	I	Shelfield
Deer	R	210	26	6	O	Deer
Felder	S	241	3	12	O	Felder
O'Brien	R	234	6	5	C	O'Brien
Francona	R	232	3	6	O	Francona
Romero	R	209	0	6	I	Romero
Polidor	R	194	0	6	I	Polidor

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Bosio	R	2.95	Bosio
August	R	5.31	August
Higuera	R	3.46	Higuera
Reuss	R	5.13	Reuss
Crim	R	2.83	Crim
Knudson	R	3.35	Knudson
Navarro	R	3.12	Navarro
Plesac	L	2.35	Plesac
Fossas	R	3.54	Fossas
Krueger	R	3.84	Krueger

## (OK) OAKLAND

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
R Hndrsn	R	274	12	20	O	R Henderson
Lansford	R	336	2	15	I	Lansford
Canseco	R	269	17	7	O	Canseco
McGuire	R	231	33	5	I	McGuire
Steinbach	R	273	7	4	C	Steinbach
Parker	L	264	22	3	O	Parker
Phillips	S	262	4	6	I	Phillips
Galligo	R	252	3	7	I	Galligo
D Hndrsn	R	250	15	7	O	D Henderson
Javier	S	248	1	9	O	Javier
Phelps	L	242	7	5	I	Phelps
Weiss	S	233	3	8	I	Weiss
Blinkship	R	232	1	9	I	Blankenship
Hassey	L	228	5	6	C	Hassey

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Stewart	R	3.32	Stewart
Moore	R	2.61	Moore
Davis	R	4.36	Davis
Weich	R	3.00	Weich
Burns	R	2.24	Burns
Eckersly	RS	1.56	Eckersly
C Young	L	3.73	C. Young
Nelson	R	3.26	Nelson
Honeycut	L	2.35	Honeycut
Corsi	R	1.88	Corsi

# ★ STATISTICHE GIOCATORI

## (PI) PITTSBURGH

BATTERS	PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
	Reynolds	S	270	6	12	0	Reynolds
	Bell	R	258	2	6	1	Bell
	Bonds	L	248	19	14	0	Bonds
	Bonilla	S	281	24	8	1	Bonilla
	Van Slyk	L	237	9	10	0	Van Slyke
	Lind	R	232	2	10	1	Lind
	Hatcher	R	231	4	12	1	Hatcher
	Ortiz	R	217	1	4	C	Ortiz
	LaValier	L	316	2	6	C	LaValier
	Redus	R	283	6	13	0	Redus
	Dstefano	L	247	2	4	1	Dstefano
	Cangelosi	S	219	0	10	0	Cangelosi
	Quinones	S	209	3	5	1	Quinones
	King	R	195	5	6	1	King

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Drabek	R	2.80	Drabek
Smiley	L	2.81	Smiley
Walk	R	4.41	Walk
Robinson	R	4.58	Robinson
Heaton	R	3.05	Heaton
Kramer	R	3.96	Kramer
Kipper	L	2.93	Kipper
Landrum	R	1.67	Landrum
Bair	R	2.27	Bair
Reed	R	5.60	Reed

## (SD) SAN DIEGO

BATTERS	PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
	Gwynn	L	336	4	16	0	Gwynn
	Roberts	S	301	3	12	1	Roberts
	Santiago	R	236	16	9	C	Santiago
	J Clark	R	242	26	7	1	Ja. Clark
	R Alomar	S	295	7	16	1	R. Alomar
	Templeton	S	255	6	5	1	Templeton
	James	L	243	13	6	0	James
	Martinez	R	221	6	4	0	Martinez
	Flannery	L	231	0	6	1	Flannery
	Jackson	R	218	4	6	0	Jackson
	Paglarulo	R	196	3	6	1	Paglarulo
	Nelson	L	195	3	6	1	Nelson
	Parent	R	191	7	6	C	Parent
	Abner	R	176	2	6	0	Abner

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Whitson	R	2.66	Whitson
Hurst	L	2.69	Hurst
Rasmussen	L	4.26	Rasmussen
Terrell	R	4.01	Terrell
Grant	R	3.33	Grant
Harris	R	2.60	Harris
M Davis	L	1.85	M Davis
Show	R	4.23	Show
Schraldi	R	3.51	Schraldi
Benes	R	3.51	Benes



# ★ STATISTICHE GIOCATORI

## (SE) SEATTLE

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Reynolds	S	300	0	13	I	Reynolds
Griffey	R	264	16	10	I	Griffey
Davis	L	305	21	5	I	Davis
Leonard	R	254	24	6	O	Leonard
Buhrer	R	275	9	6	O	Buhrer
Bradley	L	274	3	6	C	Bradley
Briley	L	266	13	9	O	Briley
Presley	R	236	12	4	I	Presley
Coles	R	252	10	7	O	Coles
Cotto	R	264	9	9	O	Cotto
Martinez	R	240	2	6	I	Martinez
Valle	R	237	7	6	C	Valle
Cochrane	R	235	3	5	I	Cochrane
Vizquel	R	220	1	5	O	Vizquel

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Bankhead	R	3.34	Bankhead
Hanson	R	3.18	Hanson
Holman	R	3.44	Holman
Johnson	R	4.40	Johnson
Swift	R	4.43	Swift
Reed	R	3.19	Reed
Jackson	R	3.17	Jackson
Powell	L	5.00	Powell
Scholler	R	2.81	Scholler
Trout	L	6.60	Trout

## (SL) ST. LOUIS

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Thompson	L	280	4	13	O	Thompson
Guerrero	R	311	17	4	I	Guerrero
Pardlehn	S	264	13	8	I	Pardlehn
Branitsky	R	239	20	6	O	Branitsky
Oquendo	S	291	1	6	I	Oquendo
Smith	S	273	2	13	I	Smith
Pena	R	259	4	6	C	Pena
Coleman	S	254	2	19	O	Coleman
Walling	L	304	1	4	O	Walling
Jones	L	293	0	5	I	Jones
Morris	L	239	2	5	O	Morris
McGee	S	236	3	8	O	McGee
Pagnozzi	R	150	0	6	C	Pagnozzi
Lindeman	R	111	0	6	O	Lindeman

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Magrane	L	2.91	Magrane
DeLeon	R	3.05	DeLeon
Terry	R	3.57	Terry
Hill	R	3.80	Hill
Dipino	L	2.45	Dipino
Quisenberry	RS	2.64	Quisenberry
Dayley	L	2.87	Dayley
Costello	R	3.32	Costello
Carpenter	R	3.18	Carpenter
Worrell	R	2.96	Worrell

# ★ STATISTICHE GIOCATORI

## (SF) SAN FRANCISCO

### BATTERS

PLAYER ABBR	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Butler	L	283	4	14	O	Butler
Thompson	R	241	13	9	I	Thompson
Clark	L	333	23	8	I	Clark
Mitchell	R	291	47	6	O	Mitchell
Williams	R	202	18	5	I	Williams
Riles	L	278	7	6	I	Riles
Kennedy	L	239	5	5	C	Kennedy
Maldonado	R	217	9	6	O	Maldonado
Oberklei	L	269	2	5	I	Oberklei
Nixon	R	265	1	9	O	Nixon
Lifton	R	252	4	6	I	Lifton
Uribe	S	221	1	7	I	Uribe
Munwaring	R	210	0	6	C	Munwaring
Sheridan	L	205	3	7	O	Sheridan

### PITCHERS

PLAYER ABBR	HAND	ERA	FULL NAME
Reuschel	R	2.94	Reuschel
Garrelts	R	2.28	Garrelts
Robinson	R	3.43	Robinson
Knepper	R	5.13	Knepper
Lacoss	R	3.17	Lacoss
Brantley	R	4.07	Brantley
Hammer	L	3.76	Hammer
Bdrosian	RS	2.87	Bdrosian
Dravecky	L	3.46	Dravecky
Lefterts	LS	2.69	Lefterts

## (TO) TORONTO

### BATTERS

PLAYER ABBR	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Liriano	S	263	5	10	I	Liriano
Gruber	R	290	18	9	I	Gruber
Bell	R	297	18	6	O	Bell
McGriff	L	269	36	7	I	McGriff
Whitt	L	262	11	6	C	Whitt
Felix	S	258	9	11	O	Felix
Fernandez	S	257	11	12	I	Fernandez
Moseby	L	221	11	12	O	Moseby
Wilson	R	298	2	9	O	Wilson
Lee	S	260	3	6	I	Lee
Borders	R	257	3	5	C	Borders
Mulliniks	L	238	3	5	I	Mulliniks
Lawless	R	229	0	10	O	Lawless
Brenly	R	170	1	6	C	Brenly

### PITCHERS

PLAYER ABBR	HAND	ERA	FULL NAME
Siebb	R	3.35	Siebb
Key	L	3.88	Key
Cerutti	L	3.07	Cerutti
Flanagan	L	3.93	Flanagan
Henke	R	1.92	Henke
Wells	L	2.40	Wells
Wills	R	3.66	Wills
Stollmyr	R	3.88	Stollmyr
Ward	R	3.77	Ward
Castillo	L	6.11	Castillo

# ★ STATISTICHE GIOCATORI

## (TX) TEXAS

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Espy	S	257	3	16	0	Espy
Franco	R	316	13	12	1	Franco
Baines	L	309	16	4	0	Baines
Sierra	S	306	29	8	0	Sierra
Incavigli	R	236	21	7	0	Incavigli
Buechele	R	235	16	5	1	Buechele
Palmeiro	L	275	8	6	1	Palmeiro
Petralli	L	304	4	5	C	Petralli
Manrique	L	275	4	6	1	Manrique
Leach	R	272	1	6	1	Leach
Kunkel	R	270	8	6	1	Kunkel
Stanley	R	246	1	6	0	Stanley
Sundberg	R	197	2	6	0	Sundberg
Kreuter	S	152	5	6	C	Kreuter

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Ryan	R	3.20	Ryan
Brown	R	3.35	Brown
Witt	R	5.14	Witt
Jeffcoat	R	3.58	Jeffcoat
Hough	R	4.35	Hough
Russell	R	1.98	Russell
Guante	R	3.91	Guante
Rogers	R	2.93	Rogers
Hall	L	3.70	Hall
Mielke	R	3.26	Mielke

## (NA) NATIONAL ALL STARS

### BATTERS

PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
Smith	S	273	2	13	1	Smith
Gwynn	L	336	4	16	0	Gwynn
Clark	L	333	23	8	1	Clark
Mitchell	R	291	47	6	0	Mitchell
E Davis	R	281	34	12	0	E Davis
Johnson	S	287	36	5	1	Johnson
Sundberg	R	290	30	10	1	Sundberg
Santiago	R	236	16	9	C	Santiago
Guerra	R	311	17	4	1	Guerra
Bonilla	S	281	24	8	1	Bonilla
G Davis	R	269	34	6	1	G Davis
V Hayes	L	259	26	13	0	V Hayes
Pena	R	259	4	6	C	Pena
Dawson	R	252	21	7	0	Dawson

### PITCHERS

PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
Smoltz	R	2.94	Smoltz
Sutcliffe	R	3.66	Sutcliffe
Reuschel	R	2.94	Reuschel
Hershiser	R	2.31	Hershiser
Williams	L	2.76	Williams
Franco	L	3.12	Franco
Howell	R	1.58	Howell
Landrum	R	1.67	Landrum
M Davis	L	1.85	M Davis
Burke	R	2.55	Burke

# ★ STATISTICHE GIOCATORI

## (AM) AMERICAN ALL STARS

BATTERS		PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
		Jackson	R	256	32	13	O	Jackson
		Boggs	R	330	3	6	I	Boggs
		Puckett	R	339	9	9	O	Puckett
		Sierra	S	306	29	8	O	Sierra
		Franco	R	316	13	12	I	Franco
		C Ripken	R	257	21	5	I	C Ripken
		McGwire	R	231	33	5	I	McGwire
		Sternbach	R	273	7	4	C	Sternbach
		Baines	L	309	16	4	O	Baines
		Sax	R	315	5	16	I	Sax
		Mattlingly	L	303	23	6	I	Mattlingly
		Tettleton	S	258	26	6	C	Tettleton
		Leonard	R	254	24	6	O	Leonard
		Gaetti	R	251	19	8	I	Gaetti

PITCHERS		PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
		Swindell	L	3.37	Swindell
		Ryan	R	3.20	Ryan
		Finley	L	2.57	Finley
		Gubicza	R	3.04	Gubicza
		Stewart	R	3.32	Stewart
		Moore	R	2.61	Moore
		Henneman	R	3.70	Henneman
		D Jones	R	2.34	D Jones
		Plesac	L	2.35	Plesac
		Russell	R	1.98	Russell

## (NY) NEW YORK (AMERICAN)

BATTERS		PLAYER ABBR.	HAND	AVG	HR	SPD	POS	FULL NAME
		Sax	R	315	5	16	I	Sax
		Kelly	R	302	9	14	O	Kelly
		Barfield	R	234	23	7	O	Barfield
		Mattlingly	L	303	23	6	I	Mattlingly
		Polonia	L	300	3	12	O	Polonia
		Espinosa	R	282	0	6	I	Espinosa
		Hall	R	260	17	4	O	Hall
		Slaughter	R	251	5	5	C	Slaughter
		Balboni	R	237	17	5	I	Balboni
		Velarde	R	340	2	6	I	Velarde
		Geren	R	288	9	5	C	Geren
		Brooks	R	226	4	6	I	Brooks
		Pagliarulo	L	197	4	5	I	Pagliarulo
		Tolleson	R	164	1	7	O	Tolleson

PITCHERS		PLAYER ABBR.	HAND	ERA	FULL NAME
		Hawkins	R	4.80	Hawkins
		Cary	R	3.26	Cary
		Parker	R	3.68	Parker
		Lapoint	L	5.62	Lapoint
		Plunk	R	3.28	Plunk
		Guttmann	L	2.45	Guttmann
		Cadaret	R	4.05	Cadaret
		Terrell	R	4.01	Terrell
		McCullers	R	4.57	McCullers
		Righetti	L	3.00	Righetti







#### AVIS DE COPYRIGHT

Ce programme est protégé par la législation européenne en matière de copyright et ne peut pas être reproduit pour une copie de substitution, tout ou reproduit ou modifié autrement sans le consentement du détenteur du copyright.

Toutes informations relatives au piratage peuvent être transmises à The Federation Against Software Theft, via 02028 680377.



#### COPYRIGHT-ANWEIS

Dieses Programm ist urheberrechtlich geschützt (nach europäischer geltender Recht) und darf weder kopiert, weiterverbreitet oder anderweitig reproduziert werden, es sei denn, die Zustimmung des Urhebers ist einverstanden worden.

Jede Kopie dieses Programms (oder Programmierschlüssel) ist als Diebstahl zu betrachten. Alle Informationen über Raubkopieren können an die Föderation Against Software Theft, unter der Nummer 02028 680377, gegeben werden.



#### AVERTISSEMENT

C'est un crime puni par la loi que de vendre, louer, offrir ou exposer pour la vente ou la location, ou distribuer autrement des copies en contrefaçon (illicites) de ce programme informatique et les personnes commettant ce délit seront poursuivies en justice.

Toutes informations relatives au piratage peuvent être transmises à The Federation Against Software Theft, via 02028 680377.



#### ACHTUNG!

Es handelt sich um eine kriminelle Handlung, Software zu verkaufen, anzubieten oder in sonstiger Weise zum Verkauf oder zur Verleihe zu bringen. Dies gilt insbesondere für Raubkopierer. Man sollte nicht noch mehr Gefahr, das Raubkopieren anzufangen, vermeiden und weiterhin mit dem Kopieren fortfahren.

Informationen und Anzeigen zum Thema Raubkopieren können an die Föderation Against Software Theft, unter der Nummer 02028 680377, gegeben werden.



#### COPYRIGHT NOTICE

This program is protected under UK copyright law and may not be copied, backed-up, hired or reproduced or otherwise modified without the consent of the copyright owner.

Any information of piracy should be passed to The Federation Against Software Theft, 02028 680377.



#### WARNING

It is a criminal offence to sell, hire, offer or expose for sale, or hire or otherwise distribute infringing (illegal) copies of this computer program and persons found doing so will be prosecuted.

Any information of piracy should be passed to The Federation Against Software Theft, 02028 680377.